

キャラクター名
グララララ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	
生まれ	拳闘士	性別	年齢
冒険者Lv	10	経歴	
経験点	0		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	2		24 + 1	4
敏捷度	8	2		24 + 1	4
筋力	4	0		6	1
生命力	14	2		18	3
知力	4	1		14	2
精神力	14	3		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
鎧貫き	1B39 p
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123 p
投げ強化	1B30 p
踏みつけ	1B31 p
武器習熟A/格闘	1B31 p
頑強	1B29 p
テイルスイング	1B37 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ワイドウィング	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	14	14	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ポイントガード	筋力	回避力	防護点	
盾		1	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	15	0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法の武器：イージーグリップ 投げ攻撃を行う時、命中判定+1	1H拳	1	+2	2d+ 16	12	13	0										
魔法の武器：スタンパー グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 13	11	12	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 15	0	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 13	2d+ 15	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージのピンチを無効化する
耳 蝙蝠の耳飾	見えない状態でも行動可能
顔 パワーナイトゴーグル	暗闇を見通せるようになる
首 背水のネックレス	3Rだけ能力を強化する
背中 そよ吹きマント	射撃攻撃に対する回避判定+1
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 幸運の羽	貫通、突破の効果をかわし易くなる
その他 信念のリング	精神抵抗+1

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊷
-------	---

