

キャラクター名 エンデアイヴ・ハーデナウ・ロストゲーム
 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	0		のめり込む趣味がある 一定期間の記憶がない		

技	12	器用度	8	成長		他修正		能力値	20	ボーナス	3	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	8	2			22	3	スカウト	3					
体	8	筋力	4				12	2	アルケミスト	1					
		生命力	4	1			13	2	デーモンルーラー	3					
心	10	知力	8				18	3							
		精神力	8				18	3							

戦闘特技		魔法拡大/数	1-289p	p
		武器習熟A/スタッフ	1-281p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者基本セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□○□□
-アルケミストカード-	○□□○□□
アルケミストカードA(緑)x5	○□□○□□
アルケミストカードB(緑)x10	○□□○□□

-宝石-	○□□○□□
宝石(6個)lv.1~2	○□□○□□
-魔神-	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 30	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	3	22
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 5	2d+ 6	27	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント フード付き
右手	
腰	
足	宝石ケース
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
[3000点+「経験追加点3500」](最大Lv.4)	□□□□⑤
[初期1200「+2000G」]	□□□□⑩
[名誉点無し(SWキャラは+10点)]	□□□□⑮
[成長点3]	□□□□⑳
ルールについては「2.5」を優先します。	□□□□㉑
「2.5」に無いデータ、例えば現段階で「2.0のIIIライダー」や、CGの「デーモンルーラー、ミスティック」、AWの「アルケミスト」などは、2.0現在のデータを参照扱いとしますね。	□□□□㉒
博物誌も同様で、2.5に示されていない情報であれば、参照することができます。	□□□□㉓
-一般技能-	□□□□㉔
聖職者クレリック 5	□□□□㉕
馬具職人ローリマー 5	□□□□㉖