

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	13
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	放浪者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	27	30	6	18	8	9
ボーナス	4	9	10	2	6	2	3
クラス修正	0	3	0	1	1	0	3
他修正						-1	
能力値	4	12	10	3	7	1	6

HP	112
MP	102
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	24	0	0	0	0	0
左手									
頭部	魔性面					2			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	天空の寵愛								
能力値			12	0	10	0	1	17	9
スキル	フェイス:ブリガンティア				1				
その他	天空の寵愛、幸運の鍵				1			2	
総計(右)			12	24					
総計(左)					13	16	1	19	9
総計(両)									m
ダイス数			5 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	12	1		13	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	12		1	13	+ 3 d

所持品	
冒険者セット	ハイMPポーション
ベルトポーチ	ハイMPポーション
異次元バック	ハイMPポーション
ポーションホルダー	ハイMPポーション
ウェポンケース	幸運の鍵
ハイMPポーション	小道具入れ
ハイMPポーション	砂の箱庭
MPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量: 5  
 最大重量: 24  
 所持金: 4015  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+3dする。								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを1個取得する。								
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1dする。								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+敏捷する。								
ドッジムーヴ	5	2	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+7する。								
キャリバーガンパード	5		アイテム		効果参照			
効果: キャリバーで取得した「種別:魔導銃」の武器の「攻撃力」に+[SLx3]し、[重量:6][装備部位:双]に変更する。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮せずともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常ど消費する。								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1dする。								
ハンティングアイ	1		パッシブ		自身			
効果: 射撃攻撃のダメージに+3する。								
ランニングショット	1	5	ムーヴ		自身	自動成功	魔導銃装備	
効果: 戦闘移動を行う。この効果で移動を行った場合、回避判定に+1dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
インベナム	2	6	効果参照		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。								
カウンターショット	1		判定の直後		単体	命中判定	魔導銃、シナリオ1回	
効果:対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として「種別:魔導銃」の武器を使用した命中判定を行う。判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。								
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象がすでに使用した使用回数に制限のあるスキル1つの使用回数を1増やす。								

現在重量: 5		所持金: 4015		預金・借金:	
---------	--	-----------	--	--------	--

