

キャラクター名 レセア	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	17	経歴	異種族を怖がっている		
経験点	73803		5人以上の兄弟姉妹がいた 物心ついた時には独りだった		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
体	10	器用度	12	79		100	16	シューター	17	ライダー	14
		敏捷度	1	71		81	13	コンジャラー	2		
心	7	筋力	8	79		97 + 2	16	マジテック	11		
		生命力	6	41		57	9	スカウト	14		
		知力	5	10		22	3	レンジャー	3		
		精神力	14	35		56	9	エンハンサー	11		

戦闘特技				言語			会話	読文
ルーンマスター	IB34 p	命中強化	IB32 p	交易共通語		○	○	
トレジャーハント	2120p	鷹の目	IB30 p	ドワーフ語		○	○	
ファストアクション	2123p	零距离射撃	FC27p	汎用蛮族語		○	○	
影走り	2120p	デュアルアクション	FC27p	魔動機文明語		○	○	
トレジャーマスター	3143p		p	魔法文明語		○	○	
精密射撃	IB30 p		p					
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p					
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p					
射手の体術	IB29 p		p					
狙撃	IB37 p		p					
武器の達人	IB31 p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	チャージ	
マッスルベアー	特殊能力開放	
ビートルスキン	人馬一体	
ガゼルフット	超高所攻撃	
リカバリィ	攻撃阻害	
デーモンフィンガー	獅子奮迅	
ジャイアントアーム	バランス	
ケンタウロスレッグ	極高所攻撃	
ワイドウィング	騎獣超強化	
バルーンシードショット	特殊能力完全開放	
トロールバイタル	縦横無尽	
遠隔指示		
騎獣強化		
高所攻撃		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	17	33	30	33

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	風切りのサーコート		22	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	31	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ 射程30m	2H	20		2d+ 35	10	36	35										
コンポジットボウ 射程40m	2H	23		2d+ 35	10	36	43										
エイトマンボウ 射程60m イグニタイト加工済み	2H	30	1	2d+ 37	10	37	70										
トライエッジ 射程20m	1H投	15	2	2d+ 32	10	27	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	81 m	243 m	2d+ 31	3	108	操霊魔法	2	5			
						魔動機術	11	14			

装備品		説明
頭	マジスフィア(小)	オプション：ターゲットサイト
耳	魔法の発動体	ディスプレイサー・ガジェット付き
顔	狩人の解析鏡	
首	小熊の爪	マッスルベアーの筋力B+1
背中	えびら2	徹甲矢12/12 魔力の矢0/4 竜牙の矢4/8
右手	剛力の腕輪	
腰	えびら1	矢24/24
足	フーティングスフィア(大)	オプション：スナイパーレンジ
		その他マジスフィア(大)

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能:狩人5	□□□□⑤
蛮族の支配地生まれ。 幼いころに保護者たちが工房の爆発事故を起こした(とされている)ため、 保護者達を含むダークドwarfの集落が蛮族にとっての存在価値はないものと判断された。 食料とされかけたため、兄弟姉妹と人族の街を目指して逃げ込んだ。 子供を助けるために大人は頑張っていたと思われるが、街に着くことができたのは自分だけのようだ。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳
人族の街でも、自分の存在価値がなければ死ぬと思ひ、 狩人として、役に立とうとしている。 自分の価値を高める努力、投資はためらわない。	□□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓

