

キャラクター名 リーン	プレイヤー名
----------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		故郷の場所を知らない 冒険の目的：なりゆき		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	2	4		19 + 1	3
	敏捷度	5	5		23 + 1	4
体	筋力	8	2		15	2
	生命力	9	1		15	2
心	知力	9	2		18 + 1	3
	精神力	5	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	5		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
カウンター	2120p	p
鎧貫き	1B39 p	p
トレジャーハント	2120p	p
牽制攻撃	1-286p	p
投げ強化	1-281p	p
武器習熟A/格闘	1-281p	p
踏みつけ	1-282p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
熊の爪専用化	50
リボン専用化	50
名誉点 所持 200 /合計 300	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	11	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧		1	1	
盾				
ポイントガード				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イーゼルグリップ+1		1	2	2d+ 12	12	11	10										
ハードキッカー+1		15		2d+ 10	11	11	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食 1週間分x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
テント5人分	○□□○□□
アウェイクポジションx2	○□□○□□
敏捷上昇の指輪	○□□○□□

器用上昇の指輪	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 0	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 12	0	38

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+ 9	2d+ 9	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	リボン
耳	
顔	
首	熊の爪 マッスルベアーのボーナス+1
背中	
右手	敏捷上昇の指輪
腰	
足	
その他	知力上昇の指輪

装備品	説明
左手	器用上昇の指輪

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊵
-------	---