

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	?
称号クラス				年齢	?
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	犯罪組織			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	8	9	8	9
ボーナス	4	4	3	2	3	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	5	2	3	2	3

HP	45
MP	32
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファルクス	至近	-1	12	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	8	11
スキル	オートガード					2	1		
その他									
総計(右)			5	12					
総計(左)					4	10	3	5	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
肉	
聖水	
飛翔符	
HPポーション	
ハイHPポーション	
薬草	

現在重量: 19  
 最大重量: 24  
 所持金: 185  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	3	4	Xジャー	武器	単体	命中	5	
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	「種別:両手剣」の命中判定+1D(計算済み)							
スマッシュ	1	5	マイナ	-	自身	自動成功	1	
効果:	攻撃のダメージ+筋B							
スマッシュブロウ	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果:	ダメージ+[(SL×2)d]、シーン1回							
オートガード	1		パッシブ	-	自身	自動成功	3	
効果:	物理防御+[SL×2] 魔法防御+SL							
カバーリング	1	2	DR直前	-	単体	自動成功	1	
効果:	対象にカバー、メイプロ1回							
ストリートワイズ	1				自身	幸運	1	
効果:	情報収集を<幸運>+1D							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	登攀、跳躍の判定+1D							
エンラージリミット	1		パッシブ		自身		1	
効果:	所持品重量制限を<筋基>×2							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

犯罪組織  
 義理の親  
 復讐