

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女性
称号クラス				年齢	19
種族	グライアイ			境遇	秘密
出自 (効果)	癒し手			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	24	19	8	8	17	7
ボーナス	3	8	6	2	2	5	2
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	3	11	6	2	4	6	4

HP	88
MP	87
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エムブラスク	10m	11	31	0	0	0	0	0
左手	ファルサリア				5			5	5
頭部	風切のマフラー				2				
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	太陽の腕輪					2			
装身具									
能力値			11	0	6	0	6	10	8
スキル			5	10					
その他					2				
総計(右)			27	41					
総計(左)			16	10	16	11	6	15	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量: 3
 最大重量: 9
 所持金: 950
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ:アーマーペネトレイト	★	10	DL直前	-	自身	自動	リリ1回	
効果:	白兵攻撃の相手の防御を0換算でダメージを与える							
スペシャライズ:魔導銃	5		パッシブ		自身			
効果:	命中判定+SL、ダメージ+SL							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果:	回避+1D							
キャリバー	1		アイテム		自身			
効果:	キャリバーの取得							
ガンパート	5		アイテム		効果参照			
効果:	攻撃力+SL、重量合計6、装備双に変更							
アームズマスタリー:魔導銃	1		パッシブ		自身			
効果:	命中+1D							
カリキュレイト	1		インテリジェ		自身	自動	シーン1回	
効果:	インテリジェにメインプロセスを行う							
ウェポンフォーカス:魔導銃	1		パッシブ		自身			
効果:	魔導銃の攻撃+5							
マリグナントソウル	1		パッシブ		自身			
効果:	効果強度のあるバッドステータス+1							
ピアシングストライク	3	5	DL直前		自身	自動		
効果:	ダメージに+3D							
ラストリゾート	1		効果参照		自身	自動		
効果:	武器攻撃と同時。攻撃対象がエンゲージしている場合、その攻撃は白兵攻撃となる。							
カスタムガン	3		アイテム		効果参照			
効果:	魔導銃に命中及び攻撃力に6点まで自由に振ることができる							
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	攻撃の命中に+4D							
インベナム	3	6	効果参照		自身	自動		
効果:	武器攻撃と同時。攻撃対象に毒(SL)							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動	リリ1回	
効果:	相手のスキル効果を打ち消す							

空欄

