

キャラクター名
東郷拓 (とうごうひろく)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプション	パロール	年齢	25	性別	男
覚醒	命令	衝動	嫌悪	初期侵食率	33 %
出自	資産家	経験	仲間の死	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	4	1	0	4		9	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	7		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	12r+7		17		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
UGN幹部	
情報屋	
噂好きの友人	
手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
父	P 信頼	N 恐怖		
母	P 慈愛	N 嫌悪		
同僚	P 遺志	N 悔悟		
PC2	P 連帯感	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
原初の黄 (戦いの予感)	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値Lv*10。シナリオ1回							
コト:ウロボロス	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv							
魔獣の本能	1	2	Xジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果:	RCを肉体置換							
魔獣の衝撃	4	2	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果:	ダメージLv個。ラウンド1回。攻撃力+5							
混色の氾濫	2	2	Xジャー	-	範囲	シンドローム	-	
効果:	原初使ったら範囲							
原初の赤 (雷の槍)	4	3	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻撃力(Lv*2+4)。ダメージ1個。同IN不可。							
世界を喰らうもの	1	5	Xジャー	視界	シーン	シンドローム	リミット	
効果:	射程、対象変更。シナリオ1回							
ワームホール	1	4D10	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	同じだけのHPがX返す。シナリオ1回							
メモリー:街	1	-10	-	-	-	-	-	
効果:								
シャドウガイバー	★							
効果:								
獣の直感	★							
効果:								
効果:								
効果:								

努力型より天才型のオーヴァード。
 何でできないのかわからない。
 家の事もあり、友達や理解者は少ない。
 そんな東郷だったがある時のFHとの戦いで大けがを負う。
 それから自分の能力に自信が持てなくなったため、かなりの慎重派になる。
 昔は主力だったパロールの能力も現在封印中。