キャラクター名		プレイヤー名	

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	100

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
船旅	
お菓子	
駆け落ち	
破滅の足音	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	0	自身	
メインクラス		魔術師		オート	0	自身	このスキルを取得した際に、ウィッチのスキル2つを取得する(特化スキルは不可)。
メインクラス		魔導		オート	0	自身	特殊攻撃のコスト－1（アクションの場合最低1、それ以外は最低0）。また、あなたの特殊攻撃アニュー1に限定。コストを1多くあなたとして攻撃力強化を+1してもよい。この特殊攻撃を使用時に2以上振ることもできる。この場合、
メインクラス		魔装		オート	0	自身	与える[ダ]をアニュー1増加。【属】が含まれる[ダ]を[ダ]増加-1、【対】が含まれる[ダ]を[ダ]増、【対】が含まれる[ダ]を[ダ]軽減、【属】が含まれる[ダ]を[ダ]増-1。【ま】が含まれる[ダ]を[ダ]軽減、パッシブの効果-1、【ま】が含まれるコスト－1、攻撃アニュー1につき1ずつ変化（2倍で効果2倍）。
メインクラス		土流		アクション	3	0~1	肉弾攻撃3＋転倒、この攻撃は特殊攻撃でもあるとして扱う。コストを1多くすることで、この転倒を打ち消す効果を無効にしてもよい。
メインクラス		業火		アクション	3	0~1	破撃攻撃3＋爆発、この攻撃は特殊攻撃でもあるとして扱う。コストを1多くすることで、この攻撃に対する防御を無効にしてもよい。
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値＋１
胴		魔女っこドレス		オート	0	自身	最大行動値－１。特殊攻撃の出目＋１とダメージ＋１。
頭		魔晶石		オート	0	自身	特殊攻撃を宣言する際、このパーツを損傷することでその特殊攻撃のコストとしてよい。
頭		こくいん		オート	0	自身	特殊攻撃の出目＋１。このマニューバが損傷している場合、特殊攻撃の出目－１。
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値＋１
頭		よぶんなあたま		オート	0	自身	最大行動値＋２
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値＋１
頭		エナチュ		オート	0	自身	最大行動値＋２
頭		ポゼッション		オート	0	自身	このパーツ自身に入る、全部位攻撃回避を1段階下げることで攻撃できなくなったキャラ1体を選択する。このパーツが攻撃したターン1回、このパーツの攻撃で攻撃したすべてのキャラの攻撃力が1減る。また、このパーツが攻撃ターン1回の特殊攻撃成功で1ターン、全ての攻撃回避を1段階下げる。このパーツが破壊されたターンの攻撃終了時、1d6を振り、1の場合このパーツを破壊する。
		超速行動		オート	0	自身	特殊攻撃アニュー1につき1ずつ変化（2倍で効果2倍）。それ以外は最低0（1ではない）。コストを多く入れた場合の攻撃力増加（1で効果2）、または2つ入れた場合、次の攻撃アニュー1の攻撃回数を2回増やしたうえで振る、全員1としてアニュー1の攻撃する。
		刹那		オート	0	自身	
ポジション		冷徹		オート	0	自身	発狂していない時出目＋１