キャラクター名

□□□□ □□□□

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	□□□□
オプショナル		年齢	16□	性別	□□
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0		3	7
感覚	0	0	1		3	4
精神	1	0	0		3	4
社会	4	0	0		3	7

HP	98
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：<□□：□□>,<□□：□□>	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
□□□ □□□	1		+□□					
効果：□□. □□□□ □□.								
□□	3		□□	□□	1□	□□□□		
効果：□□□ +[LVX2]								
□□□□□□ ; □□□□	3		+□□			□□□		
効果：□□ -3								
□□□□	2		-□□	□□	□□	□□□□		
効果：□□□ [□□] □□□ +[LV+2]□.								
□□□□□	2		-□□	□□	□□	□□□□		
効果：□□□ □□□□. □□□□. □□□□ □□ □□.								
□□□ □□	4		+□□	□□	1□	<□□>		
効果：□□ □□□ -[LVX2]								
□□□ □□	2		+□□	□□	□□(□□)	□□□		
効果：□□ □□, □□(□□) □□. 1□ LV□.								
□□□ □	3		+□□			<□□>		
効果：□□□ +[LVX2]								
□□□	5		-□□	□□	□□	□□□□		
効果：□ +LV+5, □□ 2, □□ 5m								
□□□□	1		□□□□					
効果：□□□□ □ HP 1□ □□								
□□□□□	3		+/□□□			[□□]		
効果：□□ □□□ +[LV+1]□								
□□□□2	3		□□					
効果：□□ HP +60								
	★							
効果：								