キャラクター名

ミツキ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするというのか。
日常	秘匿項目
お昼休み	最初は親友と呼べる相手とこいてお弁当を食べていた。次第に友人も増え、2学期にくる頃には4人でお弁当を食べるようになっていった。他愛もない話をして笑いあったり、お弁当のおかずをとりあったり、些細な日々が楽しかった。
祝福	カンナに呼び出された。行ってみるとユイとユキナもいて、なんだか緊張感があった。あれ、やっぱり〜と思った。だってお祝いだったから。仕方ない。告白されたくせに、嬉しそう表情なんてない。「おめでとう」上手く笑えているだろうか？いつかちゃんと教える日が来るといいな。
真実	朝の日ざしらしに耐えた頃は知りることとなる（脳内報）ていた。神経質が苦人だのは最初だ。貴方は未来のガラモネクロマンサーとして0時を待っていたのをにこんだ付き合う前からやり直したいと思ってしまった。けれど深淵は未熟者。不完全なやり直しでしかなかった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユイ	恋心	3	①②③④⑤	
カンナ	独占	3	①②③④⑤	
ユキナ	恋心	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	BPでターン終了時、「煉獄」にいるなら行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復して良い。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えて良い。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるのダメージ+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃２
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分の損傷している任意のパーツを2つ選んで損傷前の状態に戻しても良い。
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		本		オート			たからもの
胴		猫のキーホルダー		オート			たからもの
胴		カンナからもらった黄色いバラ		オート			たからもの