

キャラクター名

アカネ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	48
サポートクラス	セージ	Lv.1:	バード	性別	女性
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	天啓
出自 (効果)	神官			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	13	18	61	52	18	52	12	
ボーナス	4	6	20	17	6	17	4	
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2	
他修正	3							
能力値	7	7	20	19	7	19	6	
								HP347
								MP485
								フェイト48

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ケセドの杖	至近		8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	妖精王の冠				1	0	10		1
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	巨人の手袋					5			
装身具	聖戦の紋章								
	能力値		7	0	20	0	19	27	12
スキル									
その他						20	20	15	
	総計(右)		7	8					
	総計(左)				21	34	49	43	13
	総計(両)								m
	ダイス数		2d	2d	3d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	7	2		9	+2d		冒険者セット
トラップ解除	7			7	+2d		ベルトポーチ
危険感知	7	2		9	+2d		バックパック
エネミー識別	19			19	+3d		異次元バック
アイテム鑑定	19			19	+2d		
魔術判定	19	2	2	23	+3d		高位聖印
呪歌判定	19			19	+3d		ハイMPポーション
錬金術判定	7			7	+	d	ハイHPポーション
							モンスタードロップ
							耐毒符
							ファミリア
現在重量：	25						
最大重量：	43	所持金：	20000	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ハイプロテクション	5	-	パッシヴ	-	自身	-	SL上限5	
効果：	プロテクションの効果に+〔5+SL×3〕							
バリア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	メインプロセスに何度でも【プロテクションを使用可能】							
	1							
効果：								
パッシヴ(常設)	1							
効果：								
ワイルドセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【感知】判定の達成値へ+2							
ジャッジメント	★	-	パッシヴ	-	PTメンバー	-		
効果：	自身以外のPTメンバーの【行動値】へ+2							
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術効果に+(SL×2) HP、MP回復、ダメージ増加、軽減等々							
シルバリィソング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【呪歌】判定時 +1d							
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	20	自身	魔術		
効果：	魔術判定に+1D							
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	R2P82 ファミリアをSL個取得する							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定に+1D							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
アトリビュート	5	-	パッシヴ	-	自身	-	SL上限5	
効果：	自身の行う魔術攻撃のDRへ+[SL×4]							

ゲッシュュ 大地の誓い 【行動値】へ+5 自らの意志で飛行状態にならない。

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイアトリビュート	5	-	パッシヴ	-	自身	-	SL上限5	
効果：	魔法攻撃に+[SL×5] アトリビュート5が必要							
	1							
効果：								
メジャー【神官】	◇							
効果：								
ヒール	★	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	対象のHPを[3D+CL×3]回復する							
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20	単体	呪歌		
効果：	シーン 単体を未行動に SL回							
キュア	★	5	メジャー	20	単体	魔術		
効果：	バステの回復							
キュアオール	★	12		-	自身	自動		
効果：	キュアの対象を範囲【選択】へ変更する							
テレポート	3	10	メジャー	至近	範囲	魔術		
効果：	目標地点にてレポートできる							
	1							
効果：								
メジャー【メイジ】	1							
効果：								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20	単体	魔術	-	
効果：	風属性魔法攻撃 DRIは[2D+5] 魔術判定に+1Dされる							
エアリアルセイバー	5	-	パッシヴ	-	自身	-	SL上限5	
効果：	風邪属性魔法ダメージへ+[SL×4]							
	1							
効果：								
マイナー&セットアップ	◇							
効果：								
エキスパート	★	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：	タイミング：メジャーの魔術判定に+1D							
リラクゼーション	3	-	マイナー	-	自身	自動	SL上限3	
効果：	MP回復+[SL×20] シナリオ1回							
ファイトソング	★	-	セット	20	単体	自動		
効果：	シナリオ中に使用回数制限のあるスキルの回数を回復する。シナリオ1回							
ヘイスト	6	3	セット	20	単体	魔術		
効果：	対象の行動値へ+【[SL]d】							
ポストヘイスト	★	20	パッシヴ	-	自身	自動		
効果：	ヘイストの対象を範囲【選択】へ変更する							
アレンジ：ヘイスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	選択したスキルのスキル上限に+1							
	1							
効果：								
コーデックス：アコライト	3	-	セット	-	自身	自動	SL上限3	
効果：	アコライトスキルのコストを-SLする。シーン終了で終了							

プレイヤー名

所持品

[illegible]

