キャラクター名
シャロン・セレスティア

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	19
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヒューリン			**境遇**	略奪
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	27	9	8	31	8	34	10
ボーナス	9	3	2	10	2	11	3
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2
他修正							
能力値	9	4	2	11	3	14	5

HP	157
MP	226
フェイト	10

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	メカニカルMk-5 サークレット					2	5		
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	ウィングバックラー				2	8	1		3
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	2	0	14	5	14
スキル	ギルド：高機動部隊							5	
その他									
総計(右)			4	0	3	15	21	10	16 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 3 d
呪歌判定	14			14	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
ベルトポーチ	⇒祝福の花
異次元バッグ	⇒真紅の杯
冒険者セット	⇒転送石
	⇒筆記用具
ポーションホルダー	⇒チョーク
⇒ハイMPポーション*5	
ハイMPポーション*13	神鏡*3
万能薬*3	生命の呪符
毒消し*2	守護の護符
	飛翔符*3
小道具入れ	上位精霊符*6

現在重量：	51		
最大重量：	66	所持金： 191421	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	5	1	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★	-	DR直後	-	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： ダメージを0にする								
ヒール	★	2	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象のHPを3D+CL*3回復								
クイックヒール	★	3	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1	
効果： ヒールを同時に使用								
レイズ	★	8	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 戦闘不能を回復し、HPを2Dにする。対象は行動済になる。								
ホーリーライト	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 2Dの貫通魔法ダメージ。対象が分類：妖魔、魔獣、魔族で1点でもダメージを与えた場合威圧を与える。								
	◇							
効果：								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： プロテクションの効果に+[5+SL*3]								
バリア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 複数回の攻撃に1回ずつプロテクションを使用できる								
シーリィ	3	3	効果参照	20m	単体	自動	-	
効果： 対象が攻撃の命中判定でクリティカルしたときに使用。ダメージに+SL*10								
ビジテイション	5	3	DR直前	20m	単体	自動	-	
効果： 対象が行う攻撃のダメージに+SL×5する。分類：妖魔、魔獣、魔族の時に有効。								
ラース	5	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： ビジテイションの効果に+SL×2。分類にかかわらず使用可。								
ディバインフォース	★	17	DR直前	20m	単体	自動	シナリオ1	
効果： 対象の行う攻撃ダメージに+CL*5。								
ヒールオール	1	-	ヒール	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果： ヒールの射程を視界、対象を場面(選択)にする。								

貴族のお嬢様
魔術とかはアルティネ（4142952）に教えてもらった

召喚具：カドケウス
装備部位：両　種別：召喚具/打撃
重量：4　攻撃力+CL　行動値-1
効果をダイスで求める魔術の効果に+精神　MP5（アイテムマスタリーでここから消費MP-2）

【誓約】封印図書館
恩恵：ペレデンネメモを取得
　　⇒判定の直前に使用。その判定に+2D。シナリオ1回
束縛：待機を行うと、以降の精神判定に-1D。アイテムやスキルなどの効果で精神の値を参照する場合、1/2にして適用する。

キャラクター名: シャロン・セレスティア

プレイヤー名:

所持品			
ドレス			
香水			
仮面			
ペレデンネメモ			
稲妻のマント			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ライトバースト	1		パッシブ		自身	-		
効果：ホーリーライト、ディバインライトの命中判定に+1D。ダメージに+SL×4。								
イレイスマジック	1	1	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：対象が受けているSL個以下の分類魔術のスキルの効果を解除する。どのスキルを解除するか決定すること。								
	1							
効果：								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：セットアップでエネミー識別判定を行う。								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：対象：場面(選択)、射程：視界のすべてのエネミーにエネミー識別を行える。								
クイックサーチ	★	4	セットアップで	-	自身	自動	セットアップ1	
効果：エンサイクロペディアとセットアップのスキルをひとつ使用する。								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：効果をダイスで求める分類：魔術に有効。魔法攻撃、HP回復、ダメージ軽減、ダメージ増加を行うスキルの効果に+SL×2する。								
ラーニング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：メイキング以外の種族スキルを取得する。								
	1							
効果：								
クリエイトチャーム	1	-	セットアップ	-	自身	自動	シナリオSL	
効果：呪符アイテムを購入する								
リチュアルチャーム	3	-	アイテム	-	自身	自動	-	
効果：価格：購入不可の種別：呪符のアイテムをSL個取得する。								
ウィッチドクター	3	5	効果参照	-	自身	自動	シーンSL	
効果：HP回復、ダメージ軽減を行うスキル、パワー、アイテムと同時に使用。レベルがCL以下の分類：呪符のアイテムを1個消費。HP回復、ダメージ軽減を行うスキルの効果に+消費したアイテムのレベル×2する								
レイズチャーム	★	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：生命の呪符を携帯しているときに使用可能。戦闘不能になった直後に使用。戦闘不能を回復し、HPを1D点にする。行動済となり、携帯している生命の呪符はすべて破壊される。								
	1							
効果：								
ディバインコール	1	5	セットアップ	-	自身	自動	ラウンド1、シーンSL回	
効果：召喚具を1つ装備する。								
	◇							
効果：								
ディーバ：エルダ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：スキルのコスト-1。ただし作成時のフェイトが4になる								
マイスター：魔術	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定+1D								
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：エネミー識別判定+2D。								
エソテリカ：プリースト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：選択したクラスのスキルコスト-2(最低値1)								
	◇							
効果：								
封印図書館	★	-	-	-	-	-	-	
効果：アイテム『ペレデンネメモ』を取得								

キャラクター名
シャロン・セレスティア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：	難易度10の器用判定。成功で戦闘不能を回復しHP1にする							
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	国や町の概要、歴史、人物などに関する知力判定に+1D							
ロイヤルノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	王侯貴族に関する事柄について知っているかの知力判定に+1D							
ゴッドノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	神や神具に関する事柄について知っているかの知力判定に+1D							
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	神話や伝説に関する事柄について知っているかの知力判定に+1D							
イービルノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	邪神や妖魔、魔獣、魔族に関する事柄について知っているかの知力判定に+1D。							
トランプ	1	-	判定の直前	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	情報収集の判定に+2D							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別判定+1D							
アイテムマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	HPやMPを消費して効果を発揮するを使用するとき、消費するHP、MPに-2							
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	知力基本値に+3							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値に+3							
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	幸運基本値に+3							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値に+3							
ホーム：エストネル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力、知力、精神基本値に+1							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大MPに+CL							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	所持品の重量制限を筋力基本値*2							
サンクチュアリ	1	11	ムーブ	-	自身	-	シナリオ1	
効果：	アコライト系統の魔術を範囲：十字(選択)　射程0sqに変更							
ハンズオブライトⅠ	1	-	戦闘前	-	自身	自動	-	
効果：	フェイト1点消費。効果をダイスで求める魔術に有効。ダメージ軽減を行う分類：魔術の効果に+1Dする。シーン持続。							
ハンズオブライトⅡ	1	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：	フェイト1点消費。ヒールを同時に使用する。この効果によりヒールがセットアップで使用可能。							
ハンズオブライトⅢ	1	-	ヒール	-	自身	自動	-	
効果：	フェイト1点消費。ヒールの対象を範囲(選択)にする。							
効果：								