

キャラクター名 プレイヤー名

古守 竜子

シンドローム	バロール キュマイラ		ワークス	不良高校生	カヴァー
	オプショナル			年齢	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	0	1			3	戦闘移動	10
社会	2	0	2			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達	5	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	4r	12	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		合計回避:	
ウェポンケース		0	0		
コネ: 情報屋					
最大財産P:	18	残り財産P:	1		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:バロール	2	2	Major	-	-	-	-	
効果: C値- [Lv]								
虚無の城壁	3	2	Set Up	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド中、ガード値+ [Lv*3]								
孤独の魔眼	3	4	Auto	視界	効果	自動	-	
効果: 範囲の対象を自分に替える「シナリオLv回」								
死神の瞳	2	3	Major	視界	単体	対決	-	
効果: 命中した対象の次のダメージを+ [Lv+2]								
時の棺	1	10	Auto	視界	単体	自動	100	
効果: 判定を失敗させる「シナリオLv回」								
鋼の肉体	2	2	Major	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走以外のBSを解除し、HPを [(Lv) D+ [肉体]] 点回復させる。								
軍神の守り	1	2	Auto	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングを行う								
ディメンションゲート	1							
効果:								
獣の直感	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
触媒-カタリスト	-P	N		
最大財産P:	18	残り財産P:	1	