キャラクター名
エナ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	22
種族	ドゥアン			**境遇**	師匠
出自（効果）	傭兵			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	13	10	6	7	9	7
ボーナス	5	4	3	2	2	3	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	6	5	2	2	3	2

HP	49
MP	33
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ツバイハンダー	至近	-1	10	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	3	7	12
スキル									
その他									
総計(右)			5	10	5	4	3	5	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
毒消し	
MPポーション	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	

現在重量： 9		
最大重量： 21	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：両手剣	1		パッシヴ		自身	自動		
効果： 両手剣使用時　命中判定+１D								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果： ダメージ増加+【筋力】								
ウェポンガード	1	4	DR直後		自身	自動	両手/防御中1回	
効果： ダメージ軽減を行う。物理DRの時のDR直前に使用できる。　物理DRに-〔武器の攻撃力÷2〕する								
ウェポンルーラー	1							
効果：								
スラッシュブロウ	1							
効果：								
デストロイヤー	1		パッシブ		自身			
効果： オブジェクト破壊する時のダメージ+2ｄする。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果： 登攀や跳躍を行なう【筋力】判定								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

村の仕送りのために、街に出稼ぎに行ったが短気な性格ですぐ手を出してしまいよく客や上司と喧嘩してはクビを宣告される日常。
喧嘩ばかりしていたある日、その血の気の多さから冒険者をしてみないかとスカウトを受けて冒険者になる。
長い間はそのギルドに勤めていたが、街の警備や建物の修理の仕事ばかりで飽きてしまい。

モンスターと戦えるようにフリーの冒険者となる