キャラクター名: セイレン=アズライール

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	3	経歴	監禁されたことがある		
経験点	0		家族から探されている		
			自分のものでない記憶がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	3			20	3
		敏捷度	6	1		24 + 1	4
体	7	筋力	10	1		18	3
		生命力	2			9	1
心	3	知力	8			11 + 1	2
		精神力	12	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		

戦闘特技

挑発攻撃	1-287p		p
武器習熟A/投擲	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スリング 射程30m	1H投	2		2d+ 6	10	7	12										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球 20個	1H投	1		2d+ 6	11	7	1										
シルバーストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球、銀製 20個	1H投	1		2d+ 6	11	7	1										
ダーク 射程20m 3本	1H投	4		2d+ 6	9	7	9										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 10

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 仮面	
首	
背中 ロングマント	黒くてボロい
右手 知力の指輪	能力値+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	同上

その他メモ

クールで物静かな性格。
体をすっぽり覆うマントと仮面であまり肌を見せない。理由を聞くと「見られたくないモノがあるから」とのこと。
月神シーンの修道院で育ち、同じ修道院で育ったプリシラとは長い付き合いで冒険者になったのも一緒だった。
年齢と経歴からはとても冒険者など無理だと思われていたが何とかなっているように見える。
時折自分のものでは無い知識や記憶がフラッシュバックすることがある。勿論自分の知りえないものであるし、その知識を上手く扱う事も出来ない。

一般技能
聖職者2/狩人4/？？？ ？

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: セイレン=アズライール

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
エルエレナ惑乱操布術入門	50

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
	○□□○□□
消耗品一式	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□

所持金 1750 G

預金・借金 G

名誉点 所持 0 /合計 50