

キャラクター名  
セイレン=アズライール

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	12	経歴	監禁されたことがある		
経験点	-52000		家族から探されている 自分のものでない記憶がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	3	9		29	4
敏捷度	6	13		36 + 1	6
筋力	10	5		22	3
生命力	2	3		12	2
知力	8	5		16 + 2	3
精神力	12	9		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12		
スカウト	7		
エンハンサー	1		
ライダー	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
挑発攻撃	1-287p		p
武器習熟A/投擲	1-281p		p
防具習熟A/盾	1B31 p		p
防具習熟S/盾	1B32 p		p
武器習熟S/投擲	1B31 p		p
防具の達人	1B32 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフード	
遠隔指示	
騎獣強化	
攻撃阻害	
HP強化	
人馬一体	
獅子奮迅	
特殊能力解放	

名誉アイテム	点数
エルエレナ感乱操布術入門	50
見えざる敵に苛立て	20
名誉点 所持 -20 /合計	50

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	12	16	18	15
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	サイレントクローク		11	1	8
盾	エルエレナケープ		1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー	合計値		21	11

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リッパーナイフ 3個 射程10m	1H投	5		2d+ 16	8	18	5										
ダーク 10本 射程20m	1H投	4		2d+ 16	9	18	9										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
罨探知の棒	○□□○□□
	○□□○□□
消耗品一式	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□

騎獣契約証	○□□○□□
騎獣縮小札 II	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-94420 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	37 m	111 m	2d+ 21	11	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 13	2d+ 14	2d+ 21	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔 仮面	
首 ポーションインジェクター	熱狂の酒、数買って毎朝飲むで代用も可
背中 姿隠しのマント	RPを考えなければ綺羅星かウェボンホルダー
右手 叡智の腕輪	
腰 ブレードスカート	
足 黄金の拍車	
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
クールで物静かな性格。	
体をすっぽり覆うマントと仮面あまり肌を見せない。理由を聞くと「見られたくないモノがあるから」とのこと。	○□□□⑤
月神シーンの修道院で育ち、同じ修道院で育ったアリシラとは長い付き合いで冒険者になったのも一緒だった。	○□□□⑩
年齢と経歴からはとても冒険者など無理だと思われていたが何とかなっているように見える。	○□□□⑮
時折自分のものでは無い知識や記憶がフラッシュバックすることがある。勿論自分の知りえないものであるし、その知識を上手く扱う事も出来ない。	○□□□⑳
一般技能	○□□□㉕
聖職者2/狩人4/?????	○□□□㉙
	○□□□㉚