キャラクター名: リカルド＝ラニエリ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	射手	性別	男
		年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	異種族の街で育った
経験点	720		歳の離れた友人がいる
			旅をしたことがない

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7			20	3
		敏捷度	9	2		24	4
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	7	1		13	2
心	8	知力	12			20	3
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	8	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	4

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アーバレスト 射程40m	2H	10		2d+ 7	10	5	30										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語		○
リカント語	○	

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
太矢（12本）x8	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
812 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	4	25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 7	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 18 /合計 18

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+１
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中	えびら	太矢を合計24本まで収納
右手		
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他		

	装備品	説明
左手		

その他メモ

冒険に出た理由
・親に言われて
矢67本
魔剣の迷宮（欠片喰らい）の冒険 クリア
１日目　報酬530ガメル　経験点560点　成長　敏捷+1
２日目　報酬1592ガメル　経験点790点　成長　敏捷+1
３日目　報酬3650ガメル　経験点1370点　成長　生命+1

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟