キャラクター名
アモン

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	若い
種族	ディーバ(/エルダナーン)			**境遇**	正体
出自（効果）	任意：君主			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	10	15	12	18	6
ボーナス	3	3	3	5	4	6	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	4	7	5	7	2

HP	49
MP	79
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アラクネウィップ	至近	-2	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			4	0	4	0	7	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	6					
総計(左)			4	0	4	4	7	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
▼売却分	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 778	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：ヒーロー	★	-	判定の直前	-	-	自動成功	シナリオ1回	
効果： 判定に+3D								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	★	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 魔法攻撃を行う。ダメージは[2ｄ+10（火属性の魔法ダメージ]となる								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔術判定に+１D								
ファイアクラップ	1	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果：〈火〉属性の魔法ダメージを与える攻撃のダメージに+［SL×2]する。その攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える								
ダイアナザーデイ	★	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： HP回復を行う。[HP]を[CL×10]点獲得し、バッドステータスをすべて回復させる								
ファイアロード	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果： 〈火〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。ダメージに+[SL×4]する								
マジックブラスト	2	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功	-	
効果： [タイミング:メジャーアクション]の[分類:魔術]の[対象:単体]を[対象:範囲(SL×2)体]に変更する								
ソアスポット	2	3	DL直後	-	自身	自動成功	ラウンド1回	
効果： 自身のDL直後に使用する。ダメージロールで振ったダイスのうち、[SL×2]個以下の任意の数のダイスを振り直す								
ホーミングヒット	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 攻撃に対するリアクションは必ず失敗となり、[タイミング:リアクション]のスキルやアイテムも使用できない								
デスブロウ	1	5	DL直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果 :攻撃の命中判定でクリティカルした時のダメージロールの直前に使用可能。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[SL×10]する								
バーストブレイク	1	-	メジャーアクション	20m	範囲(選択)	精神	シナリオ1回	
効果 :対象に特殊攻撃を行なう。攻撃の命中判定は[精神]判定となり、ダメージは2d+[SL×10]（貫通ダメージ）となる。攻撃に対するリアクションは必ず失敗となり、[タイミング:リアクション]のスキルやアイテムも使用できない。								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別の判定に[+1D]								
オピニオン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 交渉や説得などの【精神】判定に[+1D]								
効果：								

神の血を引くと言われている由緒正しき王侯貴族の一人息子で、国一番の美男子。
神の寵愛を受けており、立ち振る舞いも優雅な生粋の支配者。身体的特徴はエルダナーンに近いが、それとは一線を画した特別な存在。
将来は国の中枢を担う人物として期待されている人物であり、本人も清廉潔白、品行方正の優等生。
魔術師としても才があり、自らの見識を広めるために遊学の旅に出た。

というのはとある青年の表の美談である。

「アモン」の本質は純粋かつ強欲の化身。
表向きの真面目で努力家な性格も嘘ではないが、裏に甘えたで他人に奉仕をねだる幼く、
蠱惑的で魅了に長けた性質を持つ人格破綻者。洗脳と懐柔にかけて天才的な才能を見せる。
遊学という理由をつけているが、実際は偽名と影で嗜んでいる忍術を使い立場を巧妙に隠しながら、好奇心と欲望に身をまかせるまま、各地で籠絡と洗脳を繰り返し隷属者を作り出しては飽きたら放り出している。

「アモン」という名前を名乗っている間は、幼気で蠱惑的な裏の顔を隠さず、驕慢に振舞う。
不相応に幼い甘えた口調と澄ました尊大な態度が目立つが、そのロぶりとは裏腹に、冷静に自身や他人の精神状態を把握しており、無謀なことはしない。
大人も舌を巻く世渡術と人心掌握術を持ち品よく振る舞う一方で、複雑な出生ゆえの世を拗ねた冷笑的な一面や、まだ幼いゆえの未熟さや残酷さが垣間見えることも。
生来の立場や高貴な身分に対する矜持があり、他人を支配したり利用することに罪悪感は一切ない。

お気に入りの奴隷に対しては特別わがままに振る舞い、常に傍に置いているが、素直になれないため好意は頑なに認めない。