キャラクター名
アスタロト

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	25
種族	ドラゴネット			**境遇**	親友
出自（効果）	神竜王の落とし子			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	11	10	8	6	11	8
ボーナス	3	3	3	2	2	3	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	5	4	2	3	4	2

HP	43
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	4	0	4	7	9
スキル	オートガード、ドラゴンセントール			2		2	1		
その他									
総計(右)			5	6	4	8	5	7	8 m
総計(左)			5	2					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 11	所持金： 50	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 攻撃を「対象:単体」に変更、ダメージに[CL×10]								
オートガード	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 物理防御力に[SL×2]、魔法防御力に+[SL]								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 魔導銃を取得								
アームズマスタリー(魔導銃)	★	-	パッシヴ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果： 魔導銃を使用した命中判定に+[1d]								
ファニング	1	5	メジャーアクション	-	自身	命中	魔導銃使用	
効果： [SL×1]体の対象に射撃攻撃								
ワンコインショット	1	4	DL直前	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： 攻撃の対象の[物理防御力][魔法防御力]に-[SL×3]する								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 登攀や跳躍を行う際の判定に[+1D]								
アニマルエンパシー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 「分類:動物、魔獣」のエネミーと意志の疎通ができる。どの程度まで意志の疎通ができるかはGMが判断する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ドラゴネットが希少な地域で、その竜の特徴を持つ身体を恐れられ幽閉されていた青年。
顔の片側や腕など、身体の一部が竜であり、普段はそれを包帯などで隠して過ごしている。
天涯孤独だが、動物や魔獣の言葉が分かるため外部の知識は彼らから教えてもらっており、なおさら不気味がられていた。
「神の器」と言われて表向きは崇められていたが、体のいい生贄だったことを本人も把握している。
儀式の途中でハーフブラッドの青年に助け出されてともに村から逃げ出したため、半端に中断されたそれが呪いとなり、魔物に狙われやすい寄せ餌体質となった。
本名を明かすと自分を狙う魔物達に命を取られかねないため、偽名を名乗っている。
が、なんとなく気恥ずかしいので略称としてロトと呼ばれるのが一番気楽らしい。

生い立ち故の人を寄せ付けない雰囲気やぶっきらぼうな口調で誤解されやすいが、世話焼きの常識人で根は甘い。
街に出てから魔導銃に一目惚れした年相応の一面もあり、よく癖で手入れしている。

◆◆◆◆メジャースキル◆◆◆◆
4ｄ+6 《バッシュ》2/コスト:4/判定:命中/対象:単体/射程:武器/制限:- 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]
2ｄ+6 《ファニング》1/コスト:5/判定:命中/対象:自身/射程:-/制限:魔導銃使用
◆◆◆◆パッシブスキル◆◆◆◆
《ドラゴンセントール》★/コスト:-/判定:-/対象:自身/射程:-/制限:- 武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2
《オートガード》1/コスト:-/判定:-/対象:自身/射程:-/制限:- 物理防御力に[SL×2]、魔法防御力に+[SL]
《アームズマスタリー(魔導銃)》★/コスト:-/判定:-/対象:自身/射程:-/制限:魔導銃使用　魔導銃を使用した命中判定に+[1d]
◆◆◆◆アイテムスキル◆◆◆◆
《キャリバー》★/コスト:-/判定:-/対象:自身/射程:-/制限:-
◆◆◆◆特殊スキル◆◆◆◆