キャラクター名
HO1例

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：自転車	1		芸術：油絵	1		知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	4r+1	6	LV+6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
綾瀬真花	P 慕情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
炎神の怒り	3	3	メジャー			肉体		
効果：ダイスを+[LV+1]個、HPを3失う。								
C:サラマンダー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：								
浸透撃	1	2	メジャー			白兵		
効果：この組み合わせた攻撃に対してガードを行えない。シナリオLV回								
マシラのごとく	3	5	メジャー			シンドローム	80↑	
効果：攻撃力を+LV×10、判定ダイス-5個。シナリオ1回								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果：下記の武器を作成								
影走り	2							
効果：戦闘移動を行える。また他エンゲージの影響を受けない								
軽巧	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								