

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------|----|------|------------|------|-----|
| シンドローム | エンジェルハイロウ | | ワークス | UGNエージェントD | カヴァー | 高校生 |
| | エンジェルハイロウ | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 17 | 性別 | 女性 |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 33% | |
| 出自 | 兄弟 | 経験 | 逃走 | 邂逅 | 恩人 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 14 |
| 感覚 | 6 | 0 | 0 | | | 6 | (非装備時) | 14 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 19 |
| 社会 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 38 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | 1 |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------|----|------|----|-------|----|-------------------|
| 懐刀(ナイフのデータ) | 射撃 | 6r-1 | | 2 | | 光の銃との威力差1、100%から2 |
| [-59] | | 0 | | | | |
| 光の銃>死点+ピンポ | 射撃 | 6r | | 11+2D | | HP3点失う |
| [60-] | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---------|---------|-----|-------|---|-----|--|--|--|--|----|---------|---------|-----|----|-----|---|---|--|--|------------|------|------|--|--|-----------------|------|------|--|--|---------|-------|-------|--|--|--|---|---|--|--|--|---|---|--|--|--|---|---|--|--|
| <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>対抗種</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>ローザ・バスカヴィル</td> <td>P 憧憬</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>楠木 琴音(くすのき ことね)</td> <td>P 友情</td> <td>N 嫉妬</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>ミス・プリント</td> <td>P 好奇心</td> <td>N 不快感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> | | | | | | ロイス | | | | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 | 対抗種 | P | N | | | ローザ・バスカヴィル | P 憧憬 | N 不安 | | | 楠木 琴音(くすのき ことね) | P 友情 | N 嫉妬 | | | ミス・プリント | P 好奇心 | N 不快感 | | | | P | N | | | | P | N | | | | P | N | | |
| ロイス | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 対抗種 | P | N | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ローザ・バスカヴィル | P 憧憬 | N 不安 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 楠木 琴音(くすのき ことね) | P 友情 | N 嫉妬 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ミス・プリント | P 好奇心 | N 不快感 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | P | N | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | P | N | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | P | N | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|----------------------------|------|-------|----|-----|-----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 光の銃 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 「命中0、攻[Lv+2]、視界」の射撃武器作成 | | | | | | | |
| 死点撃ち | 4 | 3 | メジャー | 武器 | 単体 | 射撃 | | |
| 効果: | 攻+[Lv×3]。ピンポイントと組み合わせないと無効 | | | | | | | |
| ピンポイントレーザー | 1 | 2 | メジャー | - | - | シンド | | |
| 効果: | 攻-[5-Lv]、装甲無視 | | | | | | | |
| コンセ:エンハイ | 2 | 2 | メジャー | | | シンド | | |
| 効果: | アレ | | | | | | | |
| ワンショットツークル | 2 | 3 | メジャー | 武器 | 2体 | 射撃 | | |
| 効果: | Lv回/シナリオ。2体に変更。 | | | | | | | |
| マスヴィジョン | 5 | 4 | メジャー | - | - | シンド | 100 | |
| 効果: | 3回/シナリオ。攻+[Lv×5] | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

「光の銃」と言いつつ、輝く太刀と和甲冑を創造し、太刀から出るビームで戦うバトル漫画大好きJK。
甲冑は気分だけなので防御力はない。

17歳だがチルドレンではなくエージェント。
中学生のときに、ジャームに襲われた友人を助けるために覚醒し、ジャームの弱点を狙って足止めをしながら、UGNの助けが入るまで逃げ切った。
手痛い所を突く戦闘センスが評価されエージェントとして抜擢された。
以来、家業の手伝い(神社の巫女)を理由に、帰宅部を通してあり、放課後にふかい(腐海?)話をする友人がいらないため、(まだ)腐っていない。