

キャラクター名
ディルク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	身体のどこかに刺青がある		
経験点	1130		まだ恋をした事がない 規則に厳しい環境で育った。		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11			18	3
	敏捷度	7	1		15	2
体	筋力	8			15	2
	生命力	11			18	3
心	知力	4			11	1
	精神力	4			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
両手利き	1-283p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 5 /合計 5	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	2	5	4	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ		13	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中				追加ダメージ																			
				命中力	C値	ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+	6	12	4	20																			
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+	6	12	4	20																			
				2d+																							

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
普段着	○□□○□□
保存食 (一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	646	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP				
3	m	15	m	45	m	2d+	4	4	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	0	2d+	5	2d+	3	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
冒険に出た理由：予言によって

成人すると左手の甲に刺青を入れるという独特の文化を持つ田舎町出身の少年。領主の息子として生まれた彼は規律に厳しい環境で育ち、自分の生まれ故郷の風習にうんざりとしていた。そんな最中、ト占術に長けた長老から「近い将来に来るであろう厄災を止めよ」と半ば強制的に村を追い出された。しかし彼はこれ幸いと喜んで村を出ていき、自由気ままに旅をしている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□㉔
□□□□㉘
□□□□㉞
□□□□㊱