

キャラクター名 アウラ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1600				

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	15		33	5	ファイター	15		
体	9	敏捷度	5	27		47 + 1	8	スカウト	9		
		筋力	6	27		42	7	レンジャー	15		
心	3	生命力	7	20		36	6	エンハンサー	8		
		知力	7	4		14	2	アルケミスト	5		
		精神力	12	27		42	7				

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
バトルマスター	3143p	頑強	IB29 p
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/ソード	IB31 p
ファストアクション	2123p	超頑強	IB29 p
影走り	2120p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
治癒適正	2122p	なぎ払い	IB38 p
不屈	2123p	武器習熟S/ソード	IB31 p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
全力攻撃	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	怒濤の攻陣II：旋風
ガゼルフット	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
リカバリア	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
バークメール	
クリティカルレイ	
イニシアティブブースト	
堅陣の構え	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	20	23	22
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	ドラゴンスケイル	14	1	6	
盾	カイトシールド		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		ファイター	合計値	25	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 20	10	25	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 20	10	25	27										
首切り刀	1H両	20		2d+ 20	10	25	35										
首切り刀 イグニタイト加工、専用化	2H	20		2d+ 20	10	25	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	63 m	189 m

回避	防護点
2d+ 25	11

HP
126

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 28

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 通訳の耳飾り	魔神語、汎用蛮族語、魔法文明語、妖魔語、ドレイク語
顔	
首 カースレベリオン	魔神に対して与ダメ+3、魔神からの被ダメ-3
背中 ウェポンホルダー	
右手 俊足の指輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 巧み指輪	

その他メモ		自動失敗
アウラ・M(マニアス)・マイナ		チェック
#up sw2 50		□□□□⑤
01:24 (doushi) ホッパー -> 【SW2キャラクター能力上昇 50回】		□□□□⑩
01:24 (doushi) ホッパー -> [器用度 x 2][器用度 / 敏捷度 x 4][器用度 / 筋力][器用度 / 生命力 x 3][器用度 / 知力 x 2]		□□□□⑮
01:24 (doushi) ホッパー -> [器用度 / 精神力][敏捷度 x 2][敏捷度 / 筋力][敏捷度 / 生命力 x 5][敏捷度 / 知力]		□□□□⑳
01:24 (doushi) ホッパー -> [敏捷度 / 精神力 x 3][筋力 x 2][筋力 / 生命力 x 3][筋力 / 知力 x 4][筋力 / 精神力 x 3]		□□□□㉑
01:24 (doushi) ホッパー -> [生命力 / 知力][生命力 / 精神力 x 2][知力][知力 / 精神力 x 4][精神力 x 5]		□□□□㉒
アウラ -> 【SW2キャラクター能力上昇 20回】		□□□□㉓
02:05 (Dic0) アウラ -> [器用度 / 筋力 x 2][器用度 / 知力 x 2][器用度 / 精神力][敏捷度 / 筋力][敏捷度 / 生命力]		□□□□㉔
		□□□□㉕

