

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ		年齢	九頭竜響と同じ	性別	女
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	38 %	
出自	名家の生まれ	経験	大きな転機	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	46
肉体	3	1	3	1	4	12	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	4		知覚	1		意志	3		調達	3	
運転:			芸術: 能楽			知識: 刀剣			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
薄緑		-1	3	11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
思い出の一品 (髪飾り)	
メモリー 羅生門事件	
メモリー 殺戮人形事件	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体	ロストナンバー	P	N	
破邪顕正	スレイヤー	P	N	
神成家	執着	P	N	侮蔑
		P	N	
		P	N	
		P	N	
		P	N	

最大財産P: 10 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 判定のクリティカル値が-SLされる。下限値7								
リフレックス	2	2	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果: 判定のクリティカル値が-SLされる。下限値7								
電光石火	2	3	メジャー リアクション	至近	自身	-	-	
効果: 判定のダイスに+「SL+1」する。メインプロセス終了時にHP-1D10失う。								
炎神の怒り	2	3	メジャー リアクション	至近	自身	-	-	
効果: 判定のダイスに+「SL+1」する。HPを3点消費する。								
風踏むマシラ	1	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ドツちに成功したときに使用する。HPを「SL+1」D回復する。1ラウンド1回制限								
鉄風乱舞	1	3	メジャー	武器	単体	対決	リミット	
効果: 選択【肉体】攻撃力+選択した能力値する。								
煉獄魔神	2	3	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 攻撃力+「SL*3」する。また組み合わせた炎神の怒りまたは氷神の悲しみのHP消費を0にする。								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 組み合わせたエフェクトの射程を視界に変更する。攻撃力を「5-SL」する。								
炎の刃	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+「SL×2」する。								
アマテラス	2	4	メジャー	-	単体	対決	リミット	
効果: 攻撃力+「SL*4」する。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

京都名家神成家の次女。
 表向きはアルビノ体質としているが本当は人体改造によって変異した肉体を持つ。
 成すべきことを成すべく厳しい修行や人体改造を施されたがオーヴァードとして覚醒することはなく、
 普通の人間として生きてきた。
 その際研究データなどは破棄されており表向きは何もなかったことにされている。
 口癖は仕方ないですね。いやいやながら大抵のことは引き受けてしまうお人よし。
 人知れず非人道的な行いをしている実家のことはかなり嫌いでできれば早く独り立ちしたいと思っている。