

キャラクター名  
忠勇義 烈(ちゅうゆうぎ れつ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	何でも屋	カヴァー	勇者
	サラマンダー					
オプション			年齢	23	性別	男
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	犯罪者の子	経験	記憶喪失	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転:	1		芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
エクスカリバー	白兵	7r+2	6	8		氷炎の剣
ストライクアース	白兵	11r+2	6	14		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
義勇任侠	P 友情	N 嫉妬		
鳶目兎耳	P 友情	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
戦闘用人格	P 尊敬	N 脅威		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
Cレイト:サラマンダー	2							
効果:								
炎の刃	2							
効果:								
氷の回廊	1							
効果:								
氷炎の剣	2							
効果:								
結合粉碎	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

常に街を監視、警護している自称ヒーロー  
正義こそが全てでありながら正義かは自身が決める。  
数年間の記憶が全くない。自身の過去を知るため、ビジネスのために積極的にUGNに協力している

忍びを名乗る何者かと剣を交えた記憶だけが醜気にあり、  
忍者=勇者=カッコイイと思っている  
好きな食べ物は焼売

過去両親はFHエージェントとして大規模な犯罪を犯し、彼も加担していたが  
その記憶を何者かによって抹消されている。