

キャラクター名
ディアグラム・ヴィンセント

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	有名人から褒められたことがある		
経験点	7380		誰かを救ったことがある 大好きな食べ物がある (卵料理)		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	1		14	2
体	3	敏捷度	9	7		25	4
		筋力	9	5		17	2
心	10	生命力	10	8		21	3
		知力	10	15	2	37 + 2	6
		精神力	6	14		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	8		
フェアリーティマー	10		
ライダー	1		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技	
魔法誘導	223 p
魔法拡大/数	226 p
魔法収束	227 p
魔法制御	1B32 p
魔力強化	1B32 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	
堅陣の構え	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
軍師の知略	
怒濤の攻陣Ⅲ：旋刃	
怒濤の攻陣Ⅳ：輝斬	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	15			
妖精魔法	10	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
84

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	華美流麗なる宝石飾り 6つの宝石を使った飾り
足	
その他	

装備品	説明
左手	ワンド 魔法の発動体

<p>—その他メモ—</p> <p>共有財産：710 一般技能：芸人1 〈華美流麗なる宝石飾り〉 技術確立時期：魔法文明時代 〈華美なる宝石飾り〉の上位互換。特定のサイズ以上の宝石に特殊な加工を施すことにより門としての機能を著しく向上させる効果がある。 【高レベル情報】ランク12以上の宝石6つを用いて、複数ある特殊効果からひとつを選び効果に加えられる。効果は一部を挙げると「妖精魔法組み換え時間短縮（「フェアリーティマーレベル×2」の「×2」が取れる）」「妖精魔法異系統加算ボーナス（「クラスの2倍がランク上限ルールの撤廃」もしくは「他妖精によるランクの補填を等数で行える）」など ただしこの加工を行った場合、該当する宝石以外を用いてのあらゆる妖精魔法の行使が不可能となる。これはひとつでも欠けた場合にも適応される 騎獣；ホース（アリス） 使役ゴーレム；オークハウンド</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕</p>
---	---

