

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ベスティア：レプス			境遇	バット
出自 (効果)	特異：転生：悪役			目標	大願成就

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	12	10	8	9	9	9
ボーナス	4	4	3	2	3	3	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	6	4	2	4	3	3

HP	61
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	3	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)					4	0	3	8	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*5	
MPポーション*5	

現在重量： 10
 最大重量： 14
 所持金： 100
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【幸運基本値】-3							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ベスティア：レプス	★	-	パッシブ	-	自身	-	メイキング	
効果：	素手攻撃力をCLに変更、封鎖を受けない							
バーサーク	3	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	ダメージ「SL*3」							
ソウルモード	3	3	バーサーク	-	自身	自動	-	
効果：	狂戦士化「SL+1」							
フリンジスイング	★	-	パッシブ	-	自身	-	狂戦士化	
効果：	命中判定+1D							
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	ダメージ+【筋力】							
パンプアップ	1	4	セット	-	自身	自動	-	
効果：	白兵攻撃のダメージ+[SL*2] シーン間							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃のダメージ+[CL*10] 単体※							
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果：	ダメージ+[SL*2]D							
ブラフ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	嘘をつく【精神】判定+1D							
クローズオフ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	封鎖からの離脱に対するリアクション判定+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

メモ欄