キャラクター名
シナダ・カズトシ

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	12
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	謎の声
出自（効果）	屈折			**目標**	解呪

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	8	23	14	20	6
ボーナス	4	3	2	7	4	6	2
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	4	3	2	10	5	9	3

HP	78
MP	145
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	蟲姫のティアラ					2	2		
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助						3			
装身具	封精韋編								
能力値			3	0	2	0	9	7	9
スキル									
その他	女神のネックレス@おしゃれの盾						4		
総計(右)			3	5	2	17	18	6	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10	4	1	15	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ファミリア	
女神のネックレス@おしゃれの盾	
バックパック	
ベルトポーチ	
ハイMPポーション	
MPポーション	

現在重量： 1		
最大重量： 12	所持金： 28045	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：転生	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ベスティア：パピヨン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 素手の「攻撃力」を「攻撃力：+[CL]」に変更。飛行能力を取得。「分類：魔術」のコスト-1								
飛行能力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 飛行状態となる。シーン登場時に適用するか選択し、シーン中の適用・解除はマイナーを消費								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果： シーン1回。魔法攻撃のダメージ+[(SL×2)D]								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 魔術判定+1D								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 効果をダイスで求める魔術スキルの効果に+[SL×2]								
ファンタジーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 自分かギルドメンバーが識別成功したエネミーへのダメージ+1D								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果： エネミー識別								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 「対象：場面（選択）」「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	3	
効果： 使い魔を[SL]個取得								
サモン・アラクネ	5	9	DR直後	20m	範囲（選択）	自動成功	5	
効果： 対象のダメージ-[(SL)D]								
サモン・デーモンロード	1	8	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術	1	
効果： 2Dの<無>属性魔法ダメージを与える魔法攻撃。1点でもダメージを与えたら[スタン]付与								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]								
クウェリィ	1	-	メジャー	-	自身	自動成功	3	
効果： シナリオSL回。GMに対して疑問点を直接尋ねることができる								

キャラクター名
シナダ・カズトシ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インプルーブ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：プリプレイにスキルを選択し、コストに-2								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：シナリオ1回。メインプロセス終了まで、「対象：自身」以外のサモナーのスキルを「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更								
主従逆転	1	-	プリプレイ	-	自身	-	-	
効果：ファミリアが与える判定への修正値+2。ファミリアが使用不能の場合すべての判定-1D								
アンプリフィケイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：魔法攻撃のダメージ+[SL×4]								
パラライズチェイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：[スタン]を受けた、または既に受けていた対象の全ての判定に-[(SL)D]。[スタン]が回復するまで有効								
ブーストフォース	2							
効果：								
フォージチャージ	1							
効果：								
ブラフ	1							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：								
ヒストリー	1							
効果：								
インサイト	1							
効果：								
オピニオン	1							
効果：								
ミュトスノウリッジ	1							
効果：								
クリアバスケット	1							
効果：								
サイドビジネス	1							
効果：								
マジックスピナーI	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1	
効果：フェイト1点消費。既に使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす								
マジックスピナーII	1	-	フリー	-	効果参照	自動成功	1	
効果：フェイト1点消費。魔法攻撃の対象が行うリアクション判定-1D								
マジックスピナーIII	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：フェイトで魔法攻撃のダメージを増やすとき2倍にする								
インテンション	1							
効果：【最大MP】+CL								
効果：								
効果：								
効果：								