

キャラクター名 クレンティノ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	年の離れた友人がいた		
経験点	260		異性の家族がいない 大きな勘違いをしている		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	1		16 + 2	3				
体	9	敏捷度	5	2		15	2	スカウト	2		
		筋力	6	1		16 + 2	3	エンハンサー	3		
心	4	生命力	6	1		16	2				
		知力	7			11	1				
		精神力	10			14	2				

戦闘特技					
追加攻撃	220	p			p
投げ攻撃	225	p			p
鎧貫き	1B39	p			p
両手利き	1B32	p			p
テイルスイング	1B37	p			p
防具習熟A/非金属鎧	1B31	p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ドラゴンテイル			
ガゼルフット			
キャッツアイ			

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数
事業立ち上げ	50
事業：1d6+6振り	20
事業：1d6+6振り、二度振り	30
事業：1d6+6振り、二度振り	30
名譽点 所持 43 /合計 173	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力
ファイター	0		
グラップラー	5	8	7 8
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
		8	2	3
リュクスベスト				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	9	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
パワーリスト	1H拳	5		2d+	8	10	8 10												
グラップラー専用。パンチを強化																			
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+	7	11	8 11												
グラップラー専用。キックを強化																			
				2d+															

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングP	○□□○□□
アウェイクP×2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	933	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	15	45	2d+	9	4	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	4	2d+	7	2d+	7	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マスク
首	
背中	ロングマント
右手	能力増強の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪

その他メモ

生い立ち
ルキスラ帝国内の農村で生まれる。物心がつく頃に街へと母親と引越す。村にいるときから家に入出入りしていた母親と同じくらの男性を友人のように思い仲良くしていた。男性は冒険者でよく、各地の出来事や自分の体験を語ってくれていたので冒険者という職業に偏見は一切持っていない。

成人した年から約3年間様々な職に就くものの、最大でも1年しか長続きしなかった。そんな折、男性が家に来ることがなくなったので、今までは1月も空けることはなかったのにである。男性の安否については興味が一切ないものの、日に日にやつれていく母親を見て、一人娘が嫁ぎもせずに職に就かないことが原因だろうと思ったクレンティノは決意する。

「私、グラップラー(冒険者)になる!」 どうしてこうなったのか…

なお、男性は実は父親だが本人は全く気付いていない。母親のやつれている原因も完全に勘違いである。

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑱
 ⑳
 ㉕
 ㉖
 ㉚