キャラクター名
田貫 望（たぬき のぞむ）

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス バロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	15	性別	男
覚醒	渇望	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	1			3
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	1			3

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	範囲(選択)	自動		
効果：	自身を含む対象:範囲または対象:範囲(選択)を自身1人に変更する							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動		
効果：	相手の判定を行う行動を阻害する							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	カバーリングを行う。行動済みでも可							
シールドクリエイト	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	ガード値:lv×2+4 の防具を装備する							
砂の盾	3	1	オート	至近	自身	自動		
効果：	ガードの間、ガード値+lv×2する							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								