キャラクター名	プレイヤー名
トリヒドラ	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしてよい
腕		過剰活性化（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
腕		亡者の狂乱		オート	なし	自身	あなたはあらゆる判定において、パーツが全て損傷した個所1つにつき修正+1を得る。
腕		大輪の花（ガントレット）		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		移動触手（ワイヤーリール）		ラピッド	3	0〜2	移動1
腕		超知覚反応（よぶんなうで）		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		長い腕		オート	なし	自身	
腕		死の手		ラピッド	なし	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
腕		殺戮本能（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		よぶんなしょくしゅ（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
腕		鋭い棘（おおつの）		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1(既にある)+1」か「転倒(重複しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する
腕		狂戦士		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい
腕		はなびら		オート	なし	なし	なし
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			