キャラクター名	プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	100

初期配置	煉獄
最大行動値	23

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	0	4	4
改造	2	6	8

記憶のカケラ	内容
船旅	
お菓子	
駆け落ち	
破滅の足音	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アンバー	保護	3	①②③④⑤	
ロセット	執着	2	①②③④⑤	
ミカサ	独占	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド			
メインクラス		絶える旋律		ラピッド		0~1	コストとして発狂していない任意の未練に狂気点1点を加える。対象が使用したラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバを1つを無効化し、さらに損傷させる。このマニューバはジャッジ、ダメージマニューバとして処理する事で、そのためジャッジ、ダメージタイミングに使用してよい。
メインクラス		弾ける歯車		ラピッド		0~1	コストとして発狂していない任意の未練に狂気点1点を加える。対象がラピッドタイミングに使用した攻撃マニューバを1つを、判定値に関わらず大失敗として処理する。
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	移動１、行動-2
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値＋１
頭		エナチュ		オート	0	自身	最大行動値＋２
頭		ポゼッション		オート		自身	
		生命速化		オート		自身	あなたはコストとして任意の基本パーツを１つ損傷する。自身のアクションマニューバのコストを-１（最低１）してよい。ただし１回の判定への重複は不可。
頭		シナプス		オート	0	自身	最大行動値＋１
胴		ぜんまい		オート	0	自身	最大行動値＋2、このマニューバが損傷している場合、最大行動値－2。
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値＋１
頭		よぶあた		オート	0	自身	最大行動値＋２
頭		ドラッグセル		オート	0	自身	最大行動値+1。このパーツは強化パーツではなく基本パーツとして扱う。
頭		プライマー		オート	0	自身	1ターンに1回、マニューバの宣言時にこのパーツを損傷させる事で、宣言したマニューバのコスト-1(最低0)してよい。
頭		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値＋1
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値＋１
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			