

キャラクター名  
ベルル

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	8
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	65

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	2	5
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果	自身を含む舞台上の姉妹は全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用する
ポジション		姉妹の口づけ		ラピッド	1	0	サヴァントにのみ使用可
メインクラス		歪極		オート			Lv3の変異マニューバ1つ獲得
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾出目+1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再度使用可能にする
頭		リミッター		ダメージ	0	自身	損傷した際に行動値2
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		かわいい衣装		オート			かわいい衣装
胴		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾1+爆発+転倒
胴		エネルギーチューブ		オート			2、装備箇所ダメージを受けた場合、その部位の任意の基本パーツ1つ損傷
胴		しんぞう		オート			1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート			1
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2