

キャラクター名
エルフ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	15		40	6
		敏捷度	12	15		40 + 2	7
		筋力	1	1		7	1
体	5	生命力	10	6		21	3
		知力	10	9		27	4
心	8	精神力	10	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13		
マギテック	2		
スカウト	12		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
射手の体術	2-227p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
双撃	1-280p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
猫目	怒涛の攻陣IV
鹿足	
瞑想	
抗体	
魔指	
馬脚	
回復	
強血	
パラミス	
怒涛の攻陣	
怒涛の攻陣II 烈火	
怒涛の攻陣II 旋風	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣III	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	19	20	14

鎧と盾		必要ランク		
鎧	アラミドコート	筋力	回避力	防護点
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	シューター	合計値	21	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボウガン 射程20m	1H	5		2d+ 20	10	14	15										
ボウガン 射程20m	1H	5		2d+ 20	10	14	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-400 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	44 m	132 m	2d+ 21	3	60

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 19	2d+ 16	2d+ 16	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品	説明
頭 マギスフィア小	
耳	
顔	
首	
背中 軍師徽章	
右手 疾風の腕輪	
腰 籠	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
-------	---