

キャラクター名
□シレッタ港のおじさん

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	24		38	6
体	7	敏捷度	7	17		31	5
		筋力	7	17		31	5
心	7	生命力	7	11		25	4
		知力	7	6		20	3
		精神力	7	8		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13		
エンハンサー	11		
アルケミスト	1		
ライダー	13		

戦闘特技			
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
練体の極意	IB33 p		p
射手の体術	IB29 p		p
命中強化	IB32 p		p
影矢	IB36 p		p
武器の達人	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	探索司令
キャッツアイ	人馬一体
ビートルスキン	超高所攻撃
ガゼルフット	特殊能力開放
ストロングブラッド	魔法指示
ジャイアントアントアーム	HP強化
デーモンフィンガー	極高所攻撃
ケンタウロスレッグ	特殊能力完全開放
リカバリィ	HP超強化
フェンリルバイト	騎獣の献身
トロールバイタル	パークメール
騎獣強化	
攻撃阻害	
高所攻撃	

名誉アイテム	点数
宿屋“トリガーハッピー”	600
名誉点所持 200 /合計 800	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	19	18	18

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	18	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ル=インダリア	2H	18	1	2d+ 3	10	3	48										
任意で風属性武器として扱える																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	301200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 18	7	64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 16/×	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 16	22

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
□シレッタ港の冒険者の宿“トリガーハッピー”を経営するおじさん ネタで精密射撃は取らないでビルド組んでみたけど本当にいらなかった上に強い	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉚
	○□□□㉛