

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	中性 (男の娘)
称号クラス				年齢	26
種族	エルダナーン			境遇	紛失
出自 (効果)	冒険者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	12	16	9	15	7
ボーナス	2	2	4	5	3	5	2
クラス修正	0	1	1	1	2	1	0
他修正							
能力値	2	3	5	6	5	6	2

HP	37
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	5	0	6	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					5	6	6	10	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	1		6	+ 2 d
トラップ解除	3	1		4	+ 3 d
危険感知	5	1		6	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6		1	7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	HPポーション*3
L野営道具	小道具入れ
Lローブ	L筆記用具
Lランタン	Lチョーク
L火打ち石	Lくさび*3
ベルトポーチ	小型ハンマー
バックパック	
ポーションホルダー	
LMPポーション*3	
L毒消し*2	
MPポーション*3	

現在重量: 14 所持金: 890 預金・借金: 0
 最大重量: 14

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	Xジャーアクション	20m	単体	魔術(風)		
効果: 2d6+5の「風」の魔術攻撃を対象に与える。魔術判定に+1dする								
マジックブラスト	1	3	Mブアクション	-	自身	自動成功		
効果: 「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:(SL*2)体」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ドッジムーブ	1	2	回避判定時	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に[SL+2]する。								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1dする。								
エンチャントウェポン:水	1	5	Xジャーアクション	20m	単体	魔術		
効果: 対象が行う武器攻撃のダメージを、水属性の魔法ダメージに変更する。								
ウォータースピア	1	6	Xジャーアクション	20m	単体	魔術(水)		
効果: 2d6+5の「水」の魔術攻撃を対象に与える。その攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、「放心」を与える。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1dする。								
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 魔法攻撃のダメージロール直前に行う。その攻撃ダメージに「+(SL*2)d」する。								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ解除判定に+1dする。								
インテンション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 最大MPに+CLする。「バイタリティ」と同時に取得できない。								
アンチトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知、トラップ解除、危険感知の判定達成値に+1する。更に、作動させたトラップが要求する判定にの達成値に+2する。								
トレーニング:精神	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 精神の能力基本値に+3								
効果:								

自分の身長よりも大きめな杖と本を持つエルダナーン。
 元々、冒険者として育ったためか、様々な事態に備えての道具を詰め込んでいる。
 基本的には、メイジとしての魔法職だが、自衛ができないとダメなため、ある程度逃げ回れるようにしている。
 見た目と声のせいで、性別がよく混乱されている。
 過去に冒険していた時、自分の不慮により事故で怪我を負い、一部記憶が欠落している。
 ただ、その時に身に付けていたはずの、大事な「もの」を失ったようだ。
 その失ったものを、取り戻すためにも、未だ探索を続けている。