

キャラクター名
ライトニング

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	裏切られたことがある		
経験点	3820		5つ以上の地方に行ったことがある 本来とは異なる性別として育てられた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4	2		12	2	ファイター	3		
敏捷度	8			14	2	プリースト/ザリア	2		
筋力	3	1		18	3				
生命力	6			20	3				
知力	5	1		16	2				
精神力	7	1		18	3				

戦闘特技					言語	会話	読文
かばう	IB36	p		p	交易共通語	○	○
全力攻撃	IB36	p		p	ザルツ	○	○
		p		p			
		p		p			
		p		p			
		p		p			
		p		p			
		p		p			
		p		p			
		p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	必要														
								ランク	筋力	回避力	防護点	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ロングソード	1H両	13		2d+	5	10	6	13														
ロングソード	2H	13		2d+	5	10	6	23														
古びた斬鉄剣	1H両	10		2d+	5	10	6	20														
古びた斬鉄剣	2H	10		2d+	5	10	6	30														
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	14 _m	42 _m	2d+	5	6	29					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/×	2d+	0	24							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品の決定+1
背中	
右手	
腰	
足	
その他	聖印

装備品	説明
左手	

—その他メモ—

産みの親と育ての親が違う。
 母親(ナイトメアと人間のハーフ)で父親(人間)とは同じPTで一緒だった。
 生まれて物心着く頃には……両親の知人の家で暮らすことになっていた……(理由は聞いていない)私は知人の娘になった。
 ただ育ての親のほうは、私がナイトメアだとわかると種族を隠していた。尚且つ、男として育てられた。
 資金繰りに困っていて援助の為、種族と女性であることを隠して政略結婚させられそうになり、育ての親に裏切られた感が出て逃げ出していた。
 各地方を転々として最終的にたどり着いた街でザリア司祭に声をかけられ、救いを求めてザリアのもとへ……
 家に返されるかと思いきや……そのままここにいてもいいのだよと言われ……今はザリア神官に……

この街を訪れたのは……

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉒
 ㉔
 ㉖
 ㉘

