キャラクター名: キラー・シャラック

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	33
冒険者Lv	2	経歴	破産したことがある		
経験点	1260		臨死体験をしたことがある（というよりは絶体絶命の危機に陥ったことがある）		
			冒険に出た理由：まだ見ぬ(料理の)世界を見るため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8			13	2
		敏捷度	8			13	2
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	7	1		14	2
心	10	知力	9			19	3
		精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
素手				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セットx4	○□□○□□
保存食一週間	○□□○□□
ワイン(瓶)	○□□○□□

礼服/ドレス	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1152 G　預金・借金 G

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	2	20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 4	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 16 /合計 16

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他	宝石ケース	50G石4つ入り。土・水・火・光

装備品	説明
左手	

その他メモ

本職はあくまでも商人。
冒険者としての仕事は自分の足で商品を仕入れに行くときだけのため、経験が少ない。
商人の仕事してるならもっと金持ってるんじゃないかって？
実はこの前蛮族に捕まり、交渉の末金品を譲り渡すことで逃がしてもらえた。
商品より自分の身が一番。諦めなければ商売はやり直せるからね。

趣味は料理。
取り扱う商品も半数以上が食材。
食の探求と自身の料理の腕磨き、そしてまだ見ぬレシピを求めて冒険する。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟