キャラクター名: ラン・プルム・フロール

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	14歳
冒険者Lv	5	経歴	性別を間違われていた時期があった（今もよく間違われている）		
経験点	400		まだ恋をしたことがない		
			告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	3		16	2
		敏捷度	3	2		13	2
体	7	筋力	5			12 + 1	2
		生命力	17			24	4
心	14	知力	4	1		19	3
		精神力	1	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
フェアリーテイマー	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
なぎ払い	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
イニシアティブブースト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	ファイター		合計値	7	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H片	13		2d+ 6	10	6	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 7	4

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 7

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	アルケミーキット	
腰	宝石ケース	水、土、風、光属性の宝石が入っている
足		
その他		

装備品		説明
左手	筋力の指輪	

その他メモ

「ボクはラン・プルム・フロール、気軽にランって呼んでね」
「え？男の子がスカートを履くのはおかしい？別にいいでしょ、可愛いんだから。……それとも、そんなにボクと乱れたいの？」
「妖精さん、手伝って！」

梅のメリアの少年。これまでは妖精と仲良く暮らしていたため、性別に関してあまり興味がなく、悪戯好きで好奇心旺盛な性格。
過去に一度、ランが暮らす森に迷い込んだ少年が彼を女と勘違い、一目惚れし、告白されるも「ボク男だよ？」と見事にふったこともあるらしい。本人はまだ恋をしたことがなく、ふった自覚も無いようだ。

妖精と仲良しということもあり、妖精魔法が使えるほか、自衛のために剣も少しだけ使える。

無理やり巻き込まれて冒険者になったようだが…。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ラン・プルム・フロール

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
妖精の宝石x6	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
カレーセット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
マテリアルカード金Ax3	○□□○□□
マテリアルカード金Bx5	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax6	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx6	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax7	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx6	○□□○□□
お使いのケーキ	○□□○□□
	○□□○□□
使用済みカードAx3	○□□○□□

所持金	預金・借金
2361 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10