

キャラクター名 氷銀凧	プレイヤー名
----------------	--------

種族	天使	レベル	2
ジョブ	氷銀凧	カオスレート	+4
国籍	性別	男	年齢
クラブ	部	クラス	1 年 104 組
経緯	好奇		
好き	にぎやか、携帯電話		
嫌い	クスリ、休日		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 15
学力	14		14	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	6		6	2d+ 2		
	0			2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 三節棍		武器	射程2 威力1 物理ガード
2 アストラルマント		防具	装甲1 魔法防御2
3 シルバーリング		防具	装甲1 魔法制限
4 牛乳	アイテム		同じシーンのキャラクターを1人選んで変調2つ回復 消費される。
5 究極六角鉛筆	アイテム		学力の判定を行うときに使用。1~6選んで1D6選んだ数字が出たら大成功失敗したら達成度は0になる 消費される
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
琴峰彩	①②③④⑤		①②③④⑤
ウィリアム・カーライル	①②③④⑤		①②③④⑤
丹代利秋	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	魔力開発	生存訓練	ライトヒール	癒しの光	祝福
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 2 学力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 魔力開発 授業レベル*1 アウル+	○ 補助 生命力の限界値が授業レベル*5点上昇する。	○ 補助 ライトヒール 好きな時に使用できるアウル1点消費する 同じシーンのキャラクターを1人を選んで目標の生命力を1D6+そのキャラクターに対する(好意) 授業レベル以上のアウルを消費できない	○ 支援 アシストを行うときに使用 アシストしたキャラクターの生命力1D6回復する 1回のセッションに授業レベル1度まで使用できる	○ 支援 祝福 戦闘中、射程内のキャラクター1人選ぶアウル1点消費して学力で判定を行う。 成功するとそのシーンの間目標の命中判定の達成値が授業レベル*1点上昇する。また、目標の生命力を1D6点と変調を1つ回復することが	
授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	神炎の光	模擬戦			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 青春力	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 神炎の光 カオスレート+1 カオスレートが-1以下のキャラは自分に対する感情値の最大値がコミュレベル*1	○ 計画 模擬戦 キャラ1人選んで目標にし自分と目標で指定能力判定を行い成功語が高い方はこのセッションの間、自分のアウルの限界値を授業レベル*1点上昇する成功度が同じ場合自分と目標はお互いに対する感情度が1点上昇する				

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○	

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5