プレイヤー名・ カイ 【リビルド】

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サモナー Lv.1: !		サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	25 (記憶では)
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 ホムンク	ルス			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	20	25	20	8	9
ボーナス	3	3	6	8	6	2	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	6	10	7	4	4

HP	59
MP	92
フェイト	5

	装備品			攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	レビテートローブ					2			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	理知の宝玉								
	能力値		3	0	6	0	4	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)					6	7	4	13	8
総計(両)									m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	7	2		9	+ 2	d
トラップ解除	3			3	+ 2	d
危険感知	7	2		9	+ 2	d
エネミー識別	10	2		12	+ 2	d
アイテム鑑定	10	2		12	+ 2	d
魔術判定	10	2		12	+ 3	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

現在重量: 8

使い魔:クイーン【知力】 使い魔:キング

16 22477 0 最大重量: 所持金: 預金・借金:

所护	寺品
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
HPポーション	
毒消し	
保存食(ほしにく、水)	
ハイMPポーション	
ハイHPポーション	

【感知】

								· -
オールラウンド	*	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:			キャラ作成時	持に任意の	3 つの能力]基本值+1		
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:			魔法攻撃0	ヷダメージ	(Z+[(SL)D)]する。		
リゼントメント	*	-	魔法時	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果:		対象	を[単体]に変更	夏、ダメ+	(CL) x10	1シナリ	オ1回	
ファミリア	2	_	アイテム	-	自身	-		
効果:			使い魔(知力、感知	1)判定達	成值+2		
フォースブリンガー	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:			無勇	きまダメー	ジ +(SL)x	4		
サモン・ヨルムンガンド	*	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果:			無属性	魔法 2D	毒(1)	付与		
ファミリアサポート	*	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔2体	
効果:			サŧ	Eナースキ	ル命中+1	D		
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果:			[(SL+:	2)D+CL]0	り貫通ダメ	ージ		
ハイサモナー	*	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:		サモ	ナースキルに	対するリア	アクション	判定に-1す	する。	
グレートサモナー	*	-	パッシヴ	-	自身	_		
効果:			サモナー	スキルの対	カ果に+1D	する。		
マジックフォージ	3	-	DmR直前	-	自身	自動成功	シーン1	
効果:			魔法攻撃のダ	ン ン ン ナ ー (SLx	2)D]。1シ	ノーン1回。		
ビーストベイン	*	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	無属性	魔法。ダメ	《[2D+10]、対	象が「動物	勿、魔獣、	霊獣」の場	場合、防護	点無視。
ファミリアコンビネーション	*	9	メジャー	-	自身	自動成功	メイン1	
効果:			《ファミ	リアアタ	ック》+メ	ジャー		
ファミリアマスタリー	*	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:			ファミ	リアアタッ	ックの命中	+1D		
ガーディアン	*	_	DmR直後	-	単体	自動成功	シーン1	

ダメージ-CLx5

対象

判定

制限

メモ

SL コスト タイミング 射程

ぶかぶかのローブとハットをかぶり、素顔はほとんど見えない。 身長は160くらいで体型は小柄。

スキル名

自身の戦闘能力が低いので、召喚をメインにして戦う。

腕に巻き付けた白蛇、クイーンとともに、蛇の王ヨルムンガンドを召喚する。

出自 ホムンクルス

効果:

どこかの研究施設で人工的に生みだされ、人工的な記憶を植え付けられている。(普通の人間という人工的記憶) しかし欠陥があり、年々その人工的記憶は薄れて来ているため、自身の正体に疑問を抱くようになった。

生活は牢のような閉鎖空間で行うことを義務付けられ、友達は白蛇のクイーンだけだった。 ある日、白蛇と会話ができるようになった(と思い込んでいる)

そののち、白蛇クイーンのナビゲートにより研究施設から脱走を図り成功する。

境遇 秘密

人工生命ゆえ、自身の存在はその研究施設にとって最重要機密である。 常にその研究施設からの刺客に追われている。

狙われている自覚があり、変装を兼ねてローブで身を隠している。

		A		I	1		· · · - · ·			**	
		━━ プレイヤー名 ──	スキル名			タイミング					Xモ
カイ 【リビルド】			ホムンクルス	*	_	セットアップ			自動成功		
			効果:			1フェイトで					T
	所持	替品	アニマルエンパシー	*	-			自身		1	
			効果:			「分類:動物、					
			トレーニング:知力	*	-	パッシヴ		自身	-	1	
			効果:				知力+				
			トレーニング: 敏捷	*	-	パッシヴ			_	1	
			効果:					+3			
			マジックスピナーI	*	-	イニシアチブ	_	自身	自動成功	シナリオ1	
						すでに使用し		ックフォー	ジ》の使用	目回数を15	増やす。
			マジックスピナーⅡ	*		フリーアクション					
			効果:	•			攻撃のリア	クション-	·1D		
			トレーニング:感知	*							
			効果:				感知-	+3			
			マジックスピナーIII	*							
			効果:	1	1	フェイト	1でダメー	·ジダイス2	2D追加	1	
											1
			効果:								I
			702/1								
											<u> </u>
			加来 :	T							
			※以来・	T							T

			効果:	1							T
			## m .								
			効果:	T		I			1	I	
			効果:		1					I	
			効果:				1	Г		T	
			効果:								
			効果:								
			効果:								
				'							1
			効果:	1	1					l .	1