

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	25 (記憶では)
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	ホムンクルス			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	20	25	20	8	9
ボーナス	3	3	6	8	6	2	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	6	10	7	4	4

HP	59
MP	92
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	フレンドベレー					3			
胸部	レビテートローブ					2			
補助	トラペラーズマント					2			
装身具	理知の宝玉								
能力値			3	0	6	0	4	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)					6	7	4	13	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	2		9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7	2		9	+ 2 d
エネミー識別	10	2		12	+ 2 d
アイテム鑑定	10	2		12	+ 2 d
魔術判定	10	2		12	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	8	所持金:	22477	預金・借金:	0
最大重量:	16				

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
HPポーション	
毒消し	
保存食 (ほしにく、水)	
ハイMPポーション	
ハイHPポーション	
使い魔: クイーン【知力】	
使い魔: キング【感知】	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
リゼントメント	★	-	魔法時	-	自身	自動成功		シナリオ1
効果: 対象を[単体]に変更、ダメ+ (CL) x10 1シナリオ1回								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 使い魔(知力、感知)判定達成値+2								
フォースプリンガー	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 無魔法ダメージ +(SL)x4								
サモン・ヨルムンガンド	★	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 無属性魔法 2D 毒(1)付与								
ファミリアサポート	★	-	パッシヴ	-	自身	-	使い魔2体	
効果: サモナースキル命中+1D								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果: [(SL+2)D+CL]の貫通ダメージ								
ハイサモナー	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: サモナースキルに対するリアクション判定に-1する。								
グレートサモナー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: サモナースキルの効果に+1Dする。								
マジックフォージ	3	-	DmR直前	-	自身	自動成功		シーン1
効果: 魔法攻撃のダメ+[(SLx2)D]。1シーン1回。								
ビーストベイン	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 無属性魔法。ダメ[2D+10]、対象が「動物、魔獣、霊獣」の場合、防護点無視。								
ファミリアコンビネーション	★	9	メジャー	-	自身	自動成功		メイン1
効果: 《ファミリアアタック》+メジャー								
ファミリアマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: ファミリアアタックの命中+1D								
ガーディアン	★	-	DmR直後	-	単体	自動成功		シーン1
効果: ダメージ-CLx5								

ぶかぶかのローブとハットをかぶり、素顔はほとんど見えない。  
身長は160くらいで体型は小柄。

自身の戦闘能力が低いので、召喚をメインにして戦う。  
腕に巻き付けた白蛇、クイーンとともに、蛇の王ヨルムンガンドを召喚する。

出自 ホムンクルス  
どこかの研究施設で人工的に生みだされ、人工的な記憶を植え付けられている。(普通の人間という人工的記憶)しかし欠陥があり、年々その人工的記憶は薄れて来ているため、自身の正体に疑問を抱くようになった。

生活は牢のような閉鎖空間で行うことを義務付けられ、友達には白蛇のクイーンだけだった。  
ある日、白蛇と会話ができるようになった(と思い込んでいる)

そののち、白蛇クイーンのナビゲートにより研究施設から脱走を図り成功する。

境遇 秘密

人工生命ゆえ、自身の存在はその研究施設にとって最重要機密である。  
常にその研究施設からの刺客に追われている。

狙われている自覚があり、変装を兼ねてローブで身を隠している。

