キャラクター名
グレイク

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	2950				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	17		37 + 2	6
		敏捷度	8	12		31 + 1	5
体	13	筋力	6	11		30	5
		生命力	4	12		29	4
心	6	知力	2	2		10	1
		精神力	8	10		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
スカウト	12		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
武器の達人	3-212p		p
命中強化	2-230p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ストロングブラッド		
アンチボディ		
ケンタウロスレッグ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	19	18	18
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	21	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルイール ダメージプラス1	1	12	-1	2d+ 19	8	21	22										
シルバーコメット	1	15		2d+ 20	8	22	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 21	6

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 正しき信念のリング	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 器用の腕輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グレイク

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
帽セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石３てんx30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存賞x14	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
生命の魔符x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
生命の魔符x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□