キャラクター名

切り込みジャンク

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		奈落への引力		オート			「奈落」にいる時、全てのアクションのコスト-1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃判定+1
メインクラス		必中		オート			判定が「6」ならば攻撃できる箇所を好きに選べる。
サブクラス		怪力		オート			白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵2
胴		しんぞう		オート		自身	1
腕		おとこのこ		オート		自身	対話判定+1
頭		アドレナリン		オート		自身	1
脚		スパイク		ダメージ	1	0	白兵・肉弾ダメージ+2