

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	24
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	ウォーリア	性別	女性
称号クラス				年齢	25
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自(効果)	冒険者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	31	34	8	18	34	9
ボーナス	5	10	11	2	6	11	3
クラス修正	0	2	2	0	2	1	1
他修正			1			3	
能力値	5	12	14	2	8	15	4

HP	210
MP	200
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	剣神の盾S1[AC:迅速]					10	3	-2	
頭部	剣神の兜S1[AC:敏捷]								
胸部	召喚具：テストメント・ゲイル				1	20	12	2	
補助	剣神の籠手				-1	9	1		-2
装身具	グローヴィスの涙								
能力値			12	0	14	0	15	22	10
スキル	クイックムーブ							10	10
その他	漆黒の星		1					1	
総計(右)			13	0					
総計(左)			13	0	14	39	31	33	18
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	12			12	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	免罪の証
バックパック	黄金剣章
ポーションホルダー	漆黒の星
ハイMPポーション	EXMPポーション
ハイMPポーション	EXMPポーション
ハイMPポーション	EXMPポーション
ハイMPポーション	蘇生薬
ハイMPポーション	万能薬
召喚具：女神の焰	伝心の人形
思い出のペンダント	

現在重量：	10	所持金：	16181	預金・借金：	
最大重量：	41				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	★		パッシヴ		自身			
効果：	回避判定に+1D							
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	1回	
効果：	対象が「タイミング:パッシヴ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動時にカバーしても行動済みにならない。							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》		自身	自動	シーンSL回	
効果：	カバーリングと同時に使用。カバーリングの射程を20mにする。							
効果：	1							
効果：								
インベナム	3	6	効果参照		自身	自動		
効果：	武器攻撃で対象に一点でもダメージを与えた場合毒[(SL)]を与える。メインプロセス終了まで持続。							
ウェポンルーラー	1		パッシヴ		自身			
効果：	武器を使用した命中判定の達成値+[SL+1]							
シールドパリー	1		パッシヴ		自身		盾装備	
効果：	回避判定達成値+2							
効果：	1							
効果：								
ディバインコール	1	6	セットアップ		自身	自動	かた目 シーン回	
効果：	「種別：召喚具」のアイテムから1つ選択し、装備する。(そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、外しても携帯品にしてもよい) このアイテムはシーン終了時に失われる。							
AM:召喚具	★		パッシヴ		自身			
効果：	召喚具命中判定+1d							
ハイロウコール	★	4	セットアップ		自身	自動		
効果：	《ディバインコール》と《アタックハイロウ》《ディフェンスハイロウ》《ソニックハイロウ》のいずれか一つを使用する。							
ディフェンスハイロウ	4	10	セットアップ	視界	場面(選択)	自動	召喚具装備	
効果：	対象の物防、魔防に+[SLx3]する。このスキルは自身を対象に選択できない。ラウンド終了まで持続。							

誓約「十三神将」 必要成長点:150点
 恩恵：神技から一つ選択。選択した神技のスキルとパワーを取得する。
 また、《アーマー・オブ・アギオス》の効果で十三神将専用のマジックアイテム：召喚具を取得してもよい。

束縛：あなたがグローヴィスの正義に反した行動をとった場合、あなたは「種別：召喚具」のアイテムを装備、使用できなくなる。
 すでに装備している召喚具のアイテムがある場合、即座に装備を解除される。
 あなたの行動がグローヴィスの正義に反しているかどうか、最終的にはGMが判断する。

装備予定
 武器：召喚具
 盾：
 頭部：
 胸部：召喚具
 補助：
 装身：
 装身：

出自：冒険者（両親も冒険者）
 境遇：放浪者（自由気まま）
 目的：ナンパ（かわいい女の子をナンパするために各地を旅している）

自由気ままに各地を旅する冒険者の女性。

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
アシュリー _____

所持品				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アポスル：フレイム	4		パッシブ		自身		召喚具装備	
効果： 火属性魔法ダメージに+[SL×3]								
ホーリースマイト	5	4	マイナー		自身	自動	召喚具装備	
効果：武器攻撃のダメージに+[SL×3]、攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の場合、さらにダメージに+【精神】 メインプロセス終了まで持続。								
トゥルースマイト	★		パッシブ		自身			
効果：《ホーリースマイト》の効果を「武器攻撃のダメージに+[SL×3+【精神】】する」に変更し、攻撃の対象の分類に関わらず効果を発揮するように変更する。								
	1							
効果：								
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー		自身	自動	シーンSL回	
効果：《ワイドアタック》による白兵攻撃を2回行う。このワイドアタックはコストを消費しない。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を攻撃してもよい。								
レーザーストーム	★		《ワイドアタック》		自身	自動	シナリオ1回	
効果：《ワイドアタック》と同時に使用する。ワイドアタックを「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更し、エンゲージしてない対象にも行うことができるようになる。								
クイックムーブ	5		パッシブ		自身			
効果： 行動値と移動力+[SL×2]								
インテュイション	★		パッシブ		自身			
効果： 敏捷判定+1d								
アフターイメージ	★	12	ムーブ		自身	自動		
効果： 武器攻撃の命中判定+1d、回避判定+1d。シーン持続。								
デスブレイド	5	10	DR直前		自身	自動	シナリオSL回	
効果： 武器攻撃のDR直前に使用、攻撃のダメージに+【行動値】								
トップギア	3		パッシブ		自身			
効果： 《デスブレイド》の効果に[SL×10]								
アクセルヒット	1		パッシブ		自身			
効果： 白兵攻撃のダメージ+[SL×4]								
	1							
効果：								
アーマー・オブ・アギオス	★		アイテム		自身			
効果： 召喚具：テスタメントの防具を一つ取得。自身のみ装備、使用できる。								
アーマースタイル：ルビー	5	8	フリー		自身	自動	聖鎧装備	
効果： 攻撃のダメージに+[SL×4]。シーン持続。								
アーマースタイル：エメラルド	3	8	フリー		自身	自動	聖鎧装備	
効果： 移動力と行動値に+[SL×5]。シーン持続。								
アーマーデュアル	★	8	フリー		自身	自動		
効果：《アーマースタイル：～～》のスキルを2つ同時に使用できる。この効果でを使用した《アーマースタイル：～～》は同時に効果を適用できる。								
	1							
効果：								
リンク効果「剣神」	1		パッシブ					
効果： アポスル：～～のSL+1（3個装備）								
	1							
効果：								
アビスハンドA	★	6	セットアップ	20m	単体	精神	召喚具装備	
効果： 対象の【精神】と対決を行い、勝利したら対象の【移動力】に-【精神】する。ラウンド終了まで持続。								
アビスハンドB	★	10	セットアップ	シーン	効果参照	精神	召喚具装備	
効果： シーンのエンゲージすべてを封鎖する。ラウンドの途中で発生したエンゲージも封鎖される。ラウンド終了まで持続。								

