

キャラクター名
寺田 カズヤ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ モルフェウス	ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	19	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自	孤児	経験	別れ	邂逅	仇敵

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	5r+6		L V+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消 費
羅刹	P 好意	N 不安		
君島	P 遺志	N 恐怖		
仇敵のジャーム	P 執着	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセイトレイト	3	2	メジャー					
効果: C値-[Lv] (下限値7)								
クリスタライズ	3	4	メジャー	至近		対決	100	
効果: 装甲無視 攻撃力Lv*3 12 三回まで								
カスタマイズ	3	2	メジャー		単体	白兵		
効果: 判定ダイス+Lv 1 2								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータを変更								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行う。シーン[Lv]回								
レインフォース	5	2	メジャー		単体	対決		
効果: 攻撃力Lv*2 10 12								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

孤児であったが中学2年の頃寺田家に引き取られ、義理の両親、姉、弟がいる高校3年の時親友の君島と遊んでいたときに、サラマンダーのジャームに襲われ君島を目前で殺される。その時に覚醒するが一年間入院のため留年事件の時に顔の左が側に火傷、左腕に後の残る凍傷を負う、現在は復讐より家族周りの人間を守るためにUGNの活動、日々訓練を行う。