

キャラクター名  
ホビーズ インターニア

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	フィルボル			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	一般人			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	10	7	10	11	8
ボーナス	2	3	3	2	3	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	4	2	5	3	2

HP	31
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	4	0	3	9	8
スキル								3	
その他									
	総計(右)		3	6					
	総計(左)				4	4	3	9	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
にく	
野菜	
毒消し	

現在重量: 12  
最大重量: 12

所持金: 60  
預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー:弓	1		パッシブ		自身			
効果: 『種族:弓』の武器命中判定+1d								
クローズドショット	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃がエンゲージしている敵にも可能								
	1							
効果:								
ピアシングストライク	2	5	ダメージロール直前		自身	自動		
効果: 武器攻撃ダメージロールに+(SL)Dする								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知判定に+1 失敗してもトラップは発動しない								
ベアアップ	1		パッシブ					
効果: スキルのリアクションとして行う【精神】判定に+1する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

小さい頃は普通の家庭に育ったが、盗賊に襲われ、家族が離散してしまった。  
その後、盗みをやりながらなんとかお金を貯め、冒険者装備を整えた。  
人懐っこいが、どこか達見した雰囲気がある。  
「生あるものはいつか死ぬ」を信条としており、回復の見込みがなければ殺すが、見込みがあればどんな手でも使う。また、アンデットに対しては見敵必殺をする。