

| | |
|------------------------|--------|
| キャラクター名 番犬”ヴォルフガング” | プレイヤー名 |
|------------------------|--------|

| | | | | | |
|--------|-----------------|------|-------------|-------|------|
| シンドローム | キュマイラ サラマンダー | ワークス | レネゲイドピーニングB | カヴァー | |
| オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 38 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
| 肉体 | 5 | 0 | 0 | | | 5 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | 7 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|----|
| | RC | 8r+7 | | 40 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|-------------------|---------|---------|----|-------|----|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | タス | 消費 |
| 番犬の殺戮”ヴォルフガング・キル” | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズ | 1 | | 常時 | | | | RB | |
| 効果: 人型 | | | | | | | | |
| オリジン:アニマル | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 攻撃力+「LV*2」 | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 3 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 判定ダイス+「LV+2」 | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 移動 離脱可能 | | | | | | | | |
| コンセ:キュマ | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: @8 | | | | | | | | |
| 魔獣の本能 | 1 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: RC肉体判定 | | | | | | | | |
| 災厄の炎 | 5 | 4 | メジャー | 至近 | 範囲 | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+「LV*3」 | | | | | | | | |
| 氷炎の乱舞 | 5 | 4 | メジャー | | | 対決 | リミ | |
| 効果: 攻撃力+「LV*3」判定ダイス-2個 | | | | | | | | |
| 苛烈なる冷気 | 1 | | メジャー | 視界 | | 自動 | エネ | |
| 効果: 登場侵蝕HPダメ | | | | | | | | |
| 野獣の証明 | 1 | | セット | 視界 | シーン | 自動 | エネ | |
| 効果: 殺意威嚇 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

殺戮
番犬”ヴォルフガング” Wolfgang キュマイラ・サラマンダー
意味:狼・走る・病気で死なない 男口調
「殺せ、殺せ、その悲鳴を、血飛沫を見せる。」
「なぜ殺さなくてはならなかったんだろうか。・・・もう、殺したくない。」
オリジナルDロイス: 番犬の殺戮”ヴォルフガング・キル”
効果: 自分の周りがある一つに対し、殺戮を行う力。相手を確実に殺すことが出来る。HPの数値や残機、回復エフェクト、回復Dロイスの効果も使えなくさせることが出来る。生きているモノに対してだけ使うことが出来る。相手の命を任意で殺せる。ただし、この効果を使った場合に自分のロイスを一つタイタスにしなければならぬ。シナリオ中、1回だけ使用可。BS: 暴走を受ける。
略: 確定死亡