

キャラクター名  
一般人魔術師

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転			
<b>生まれ</b>	一般人	<b>性別</b>		<b>年齢</b>		
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>				
<b>経験点</b>	0					

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			12	2
敏捷度	2			9	1
筋力	5			12	2
生命力	12			19	3
知力	9			16	2
精神力	12			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	1200	G	預金・借金	G
-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	0	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	25

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑳ ○□□□㉓ ○□□□㉕ ○□□□㉙
-------	---