

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	エルダナーン			境遇	姉妹
出自 (効果)	魔術師			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	15	26	19	10	7
ボーナス	2	2	5	8	6	3	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	5	10	7	5	3

HP	53
MP	92
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部	メイジローブ					3			
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具	グリモア								
能力値			2	0	5	0	5	12	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	5					
総計(左)			2	0	5	3	6	12	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10		1	11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔：知力	
使い魔：感知	
使い魔：敏捷	
バックパック	
ポーションホルダー	
MPポーション×10	
MPポーション×5	
ハイMPポーション×2	

現在重量： 12
 最大重量： 19
 所持金： 48
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果： 魔術判定+1D								
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 「使い魔」をSL個取得								
ファミリアサポート	★	-	パッシヴ	-	自身	-	使い魔	
効果： 使い魔2体以上時,サモナー命中+1D								
ファミリアマスタリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	使い魔	
効果： 《ファミリアアタック》の判定+1D								
エアリアルセイバー	4	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 風魔法攻撃ダメージ+[SL*4]								
グレートサモナー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 効果をダイスで決めるスキル効果に+1D								
ブラッドパクト	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： サモナーのコスト-SL								
ハイサモナー	★	1	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： サモナーに対するリアクション判定-1D								
アニマルパクト	★	-	マイナー	-	自身	自動	シリア1	
効果： MP中「対象：自身」以外のサモナーを「場面(選択)」に変更								
ファミリアアタック	5	2	メジャー	20m	単体	感知	使い魔	
効果： 貫通ダメージ[(SL+2)D+CL]の特殊攻撃								
ファミリアコンビネーション	★	6	メジャー	-	自身	自動	MP1	
効果： 《ファミリアアタック》とメジャーのスキル使用								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 判定+1D,風魔法攻撃[2D+5]ダメージ								
エンチャントウェポン：風	★	5	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： シーン中,対象の武器攻撃を風属性化								
サモン・シームルグ	★	5	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術	-	
効果： HP[2D+CL*2]点回復								

初期作成時取得スキル
 エアリアルセイバーLV2、エアリアルスラッシュLV1、ファミリアLV2

●メジャーアクション
 《ファミリアアタック》(使い魔適用済)
 命中：4D+7 ダメージ：特殊攻撃8D+8(貫通)

《エアリアルセイバー》(使い魔適用済)
 命中：4D+11 ダメージ：風魔法攻撃2D+22

《サモン・シームルグ》(使い魔適用済)
 魔術：3D+11 回復量：3D+16

